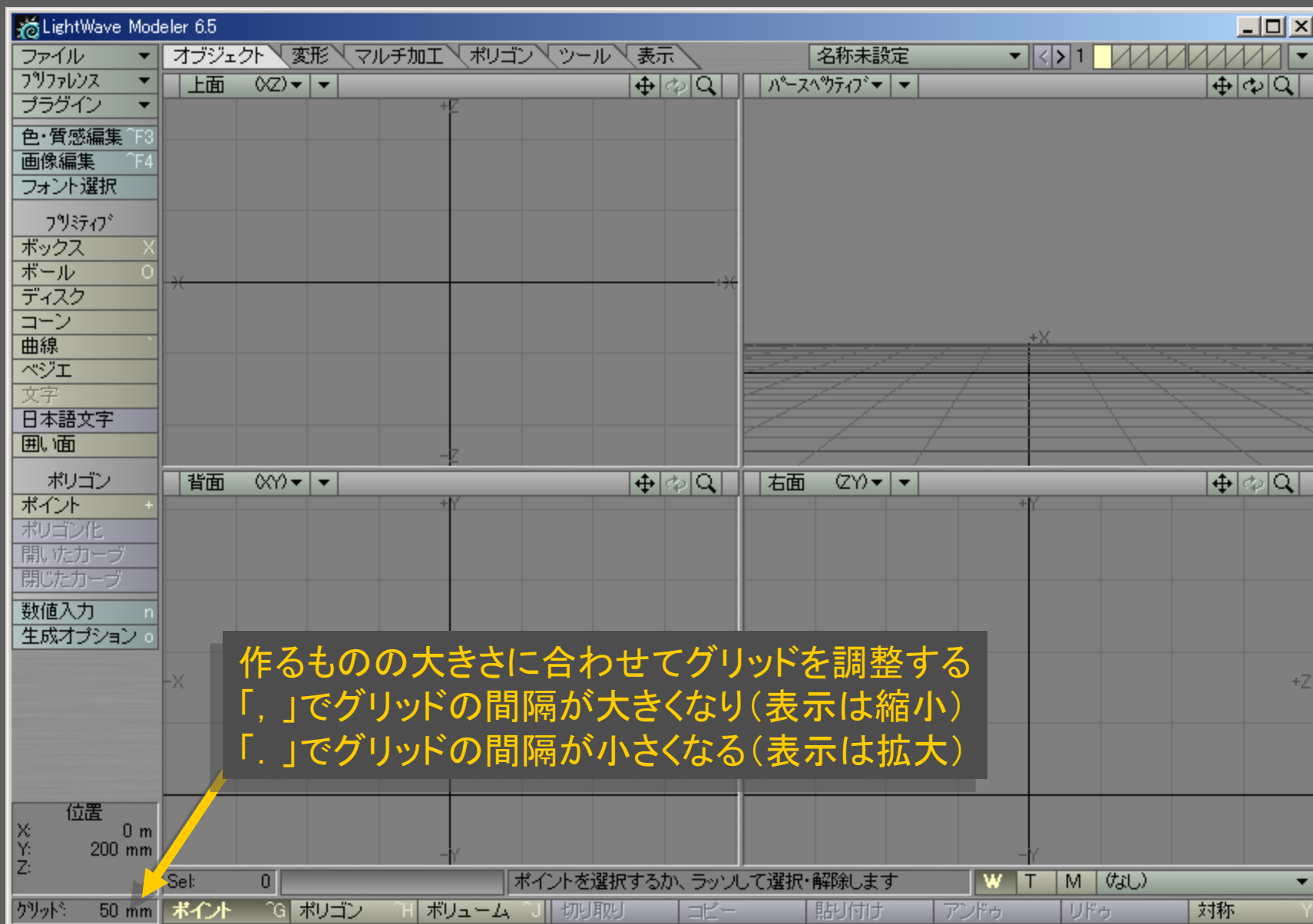
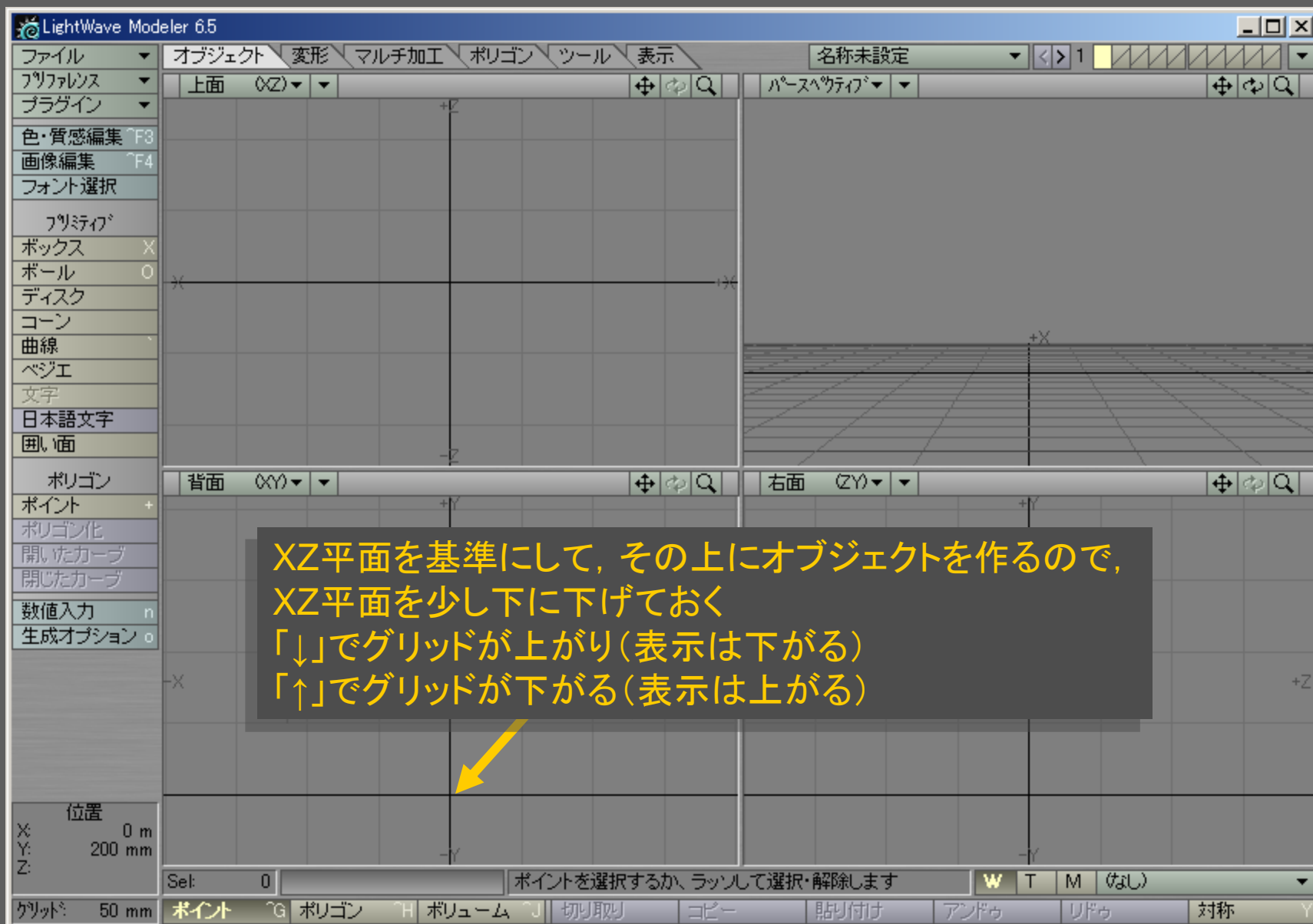


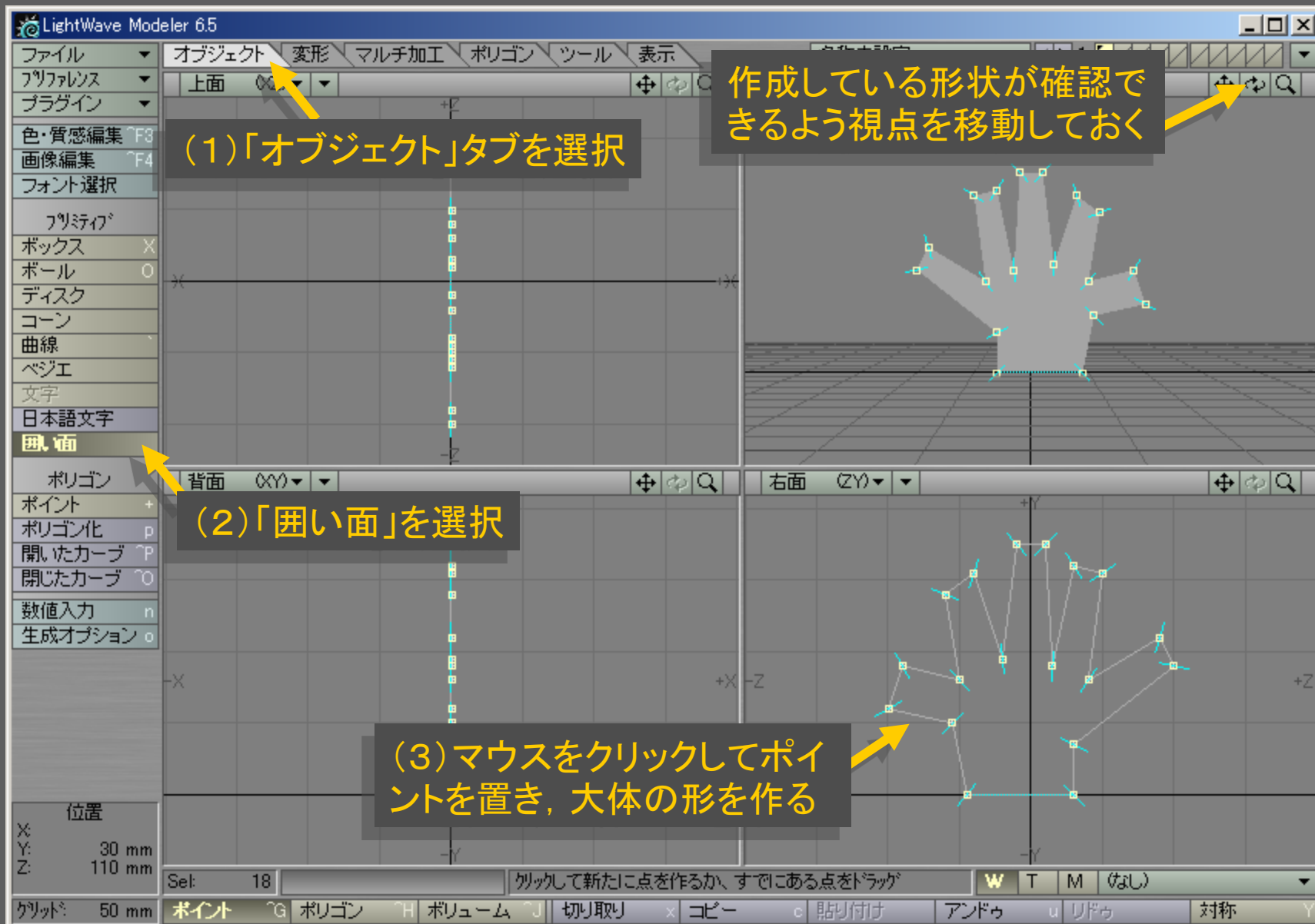
手を作る

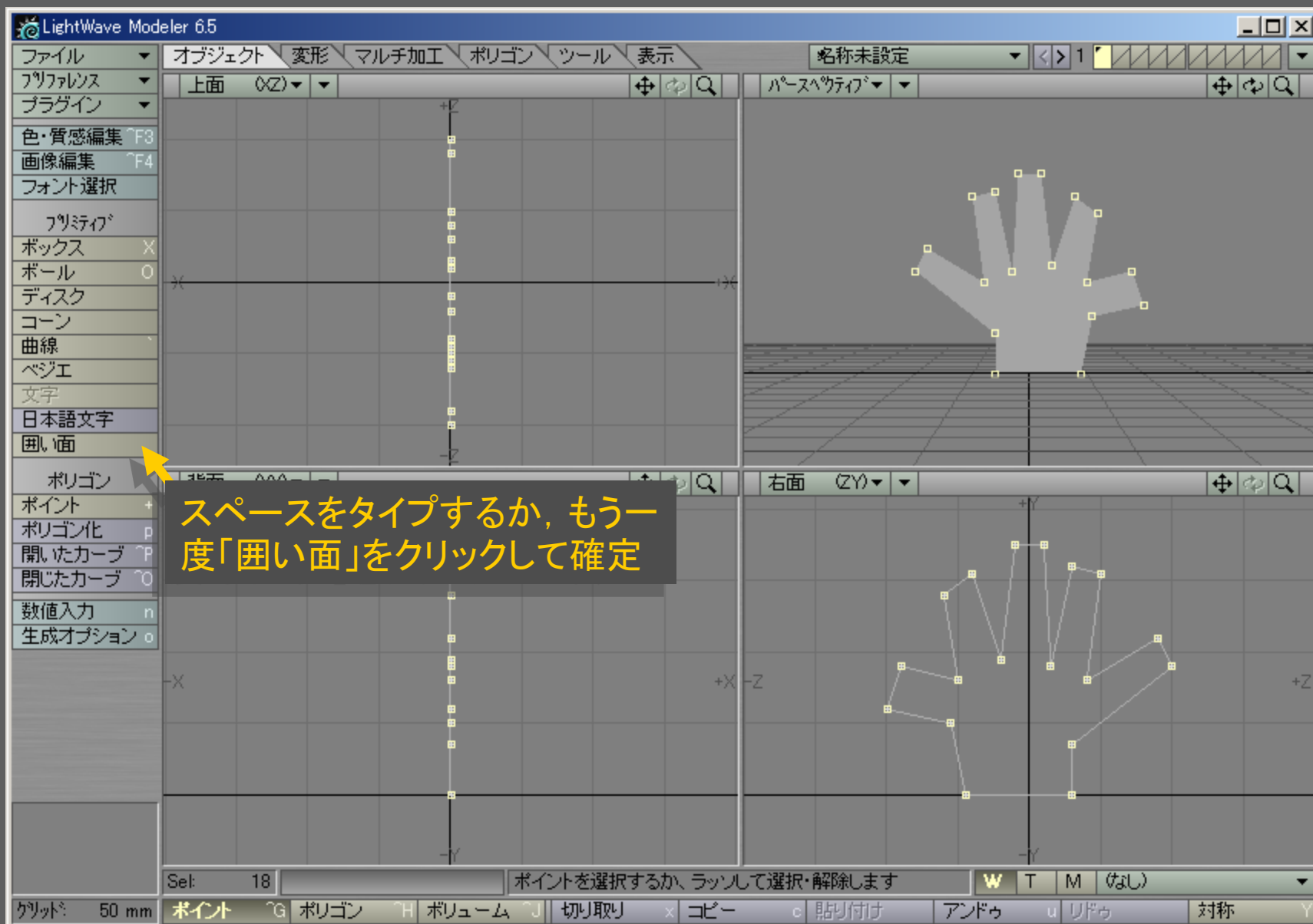
メディアデザイン演習

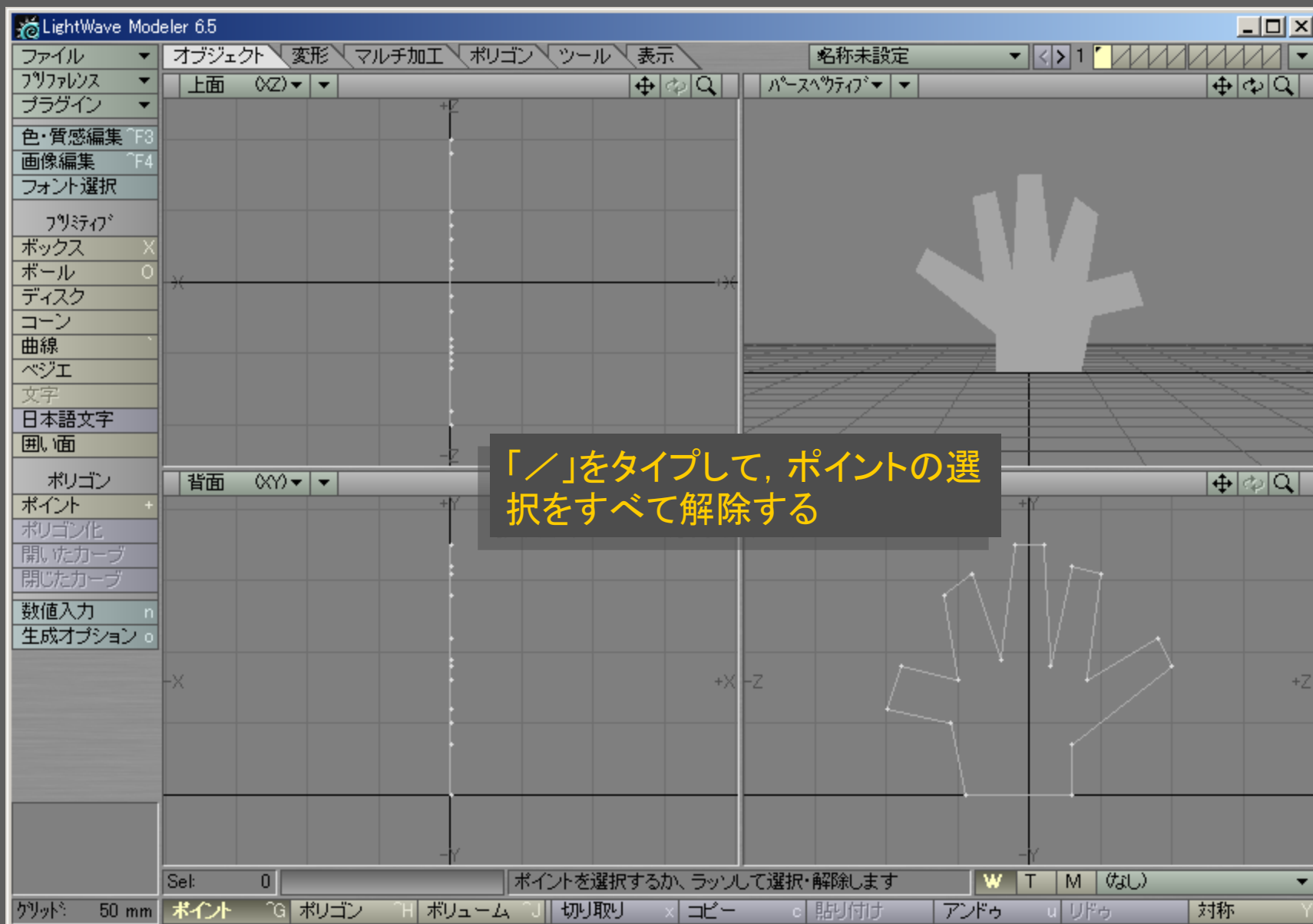


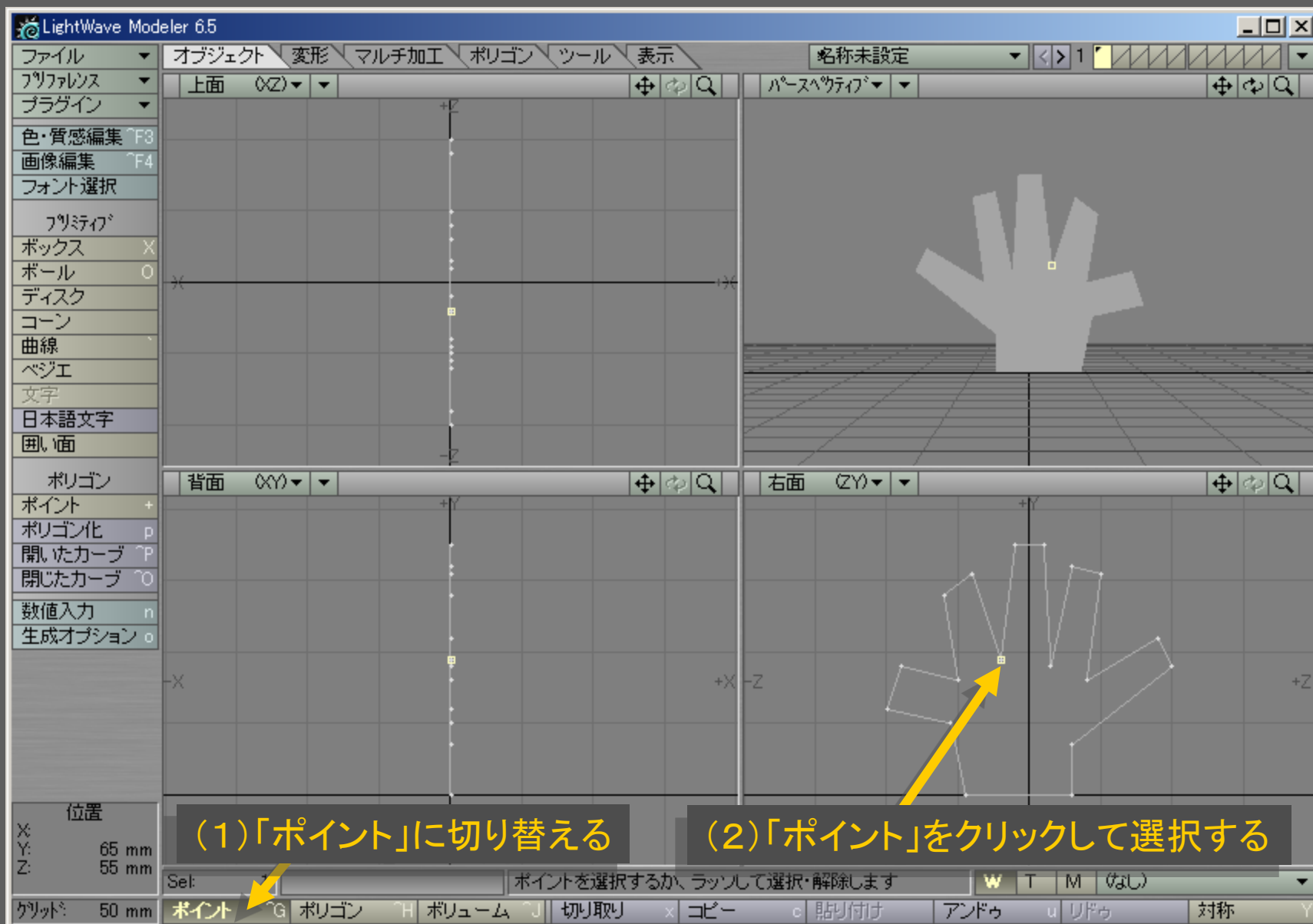




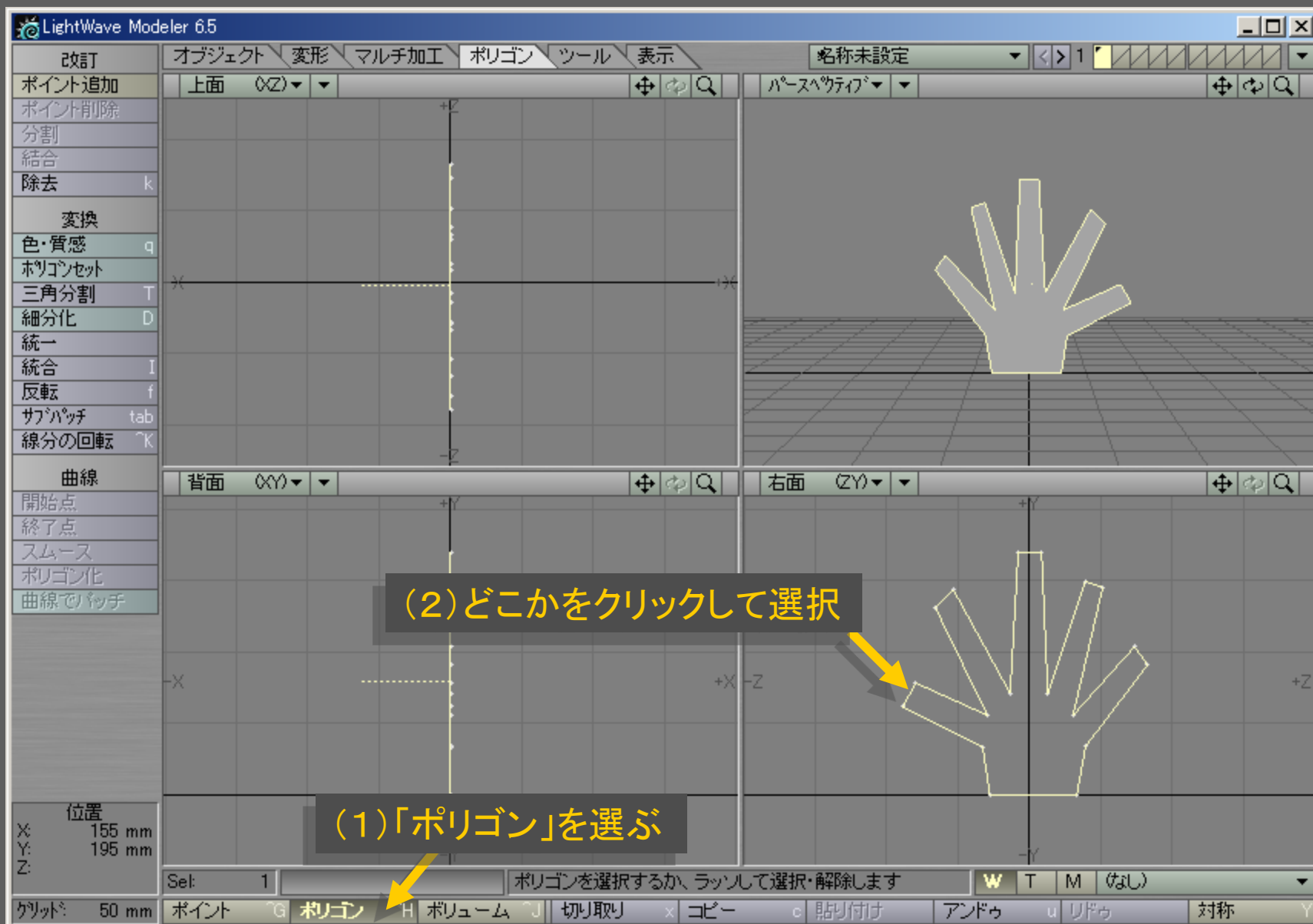


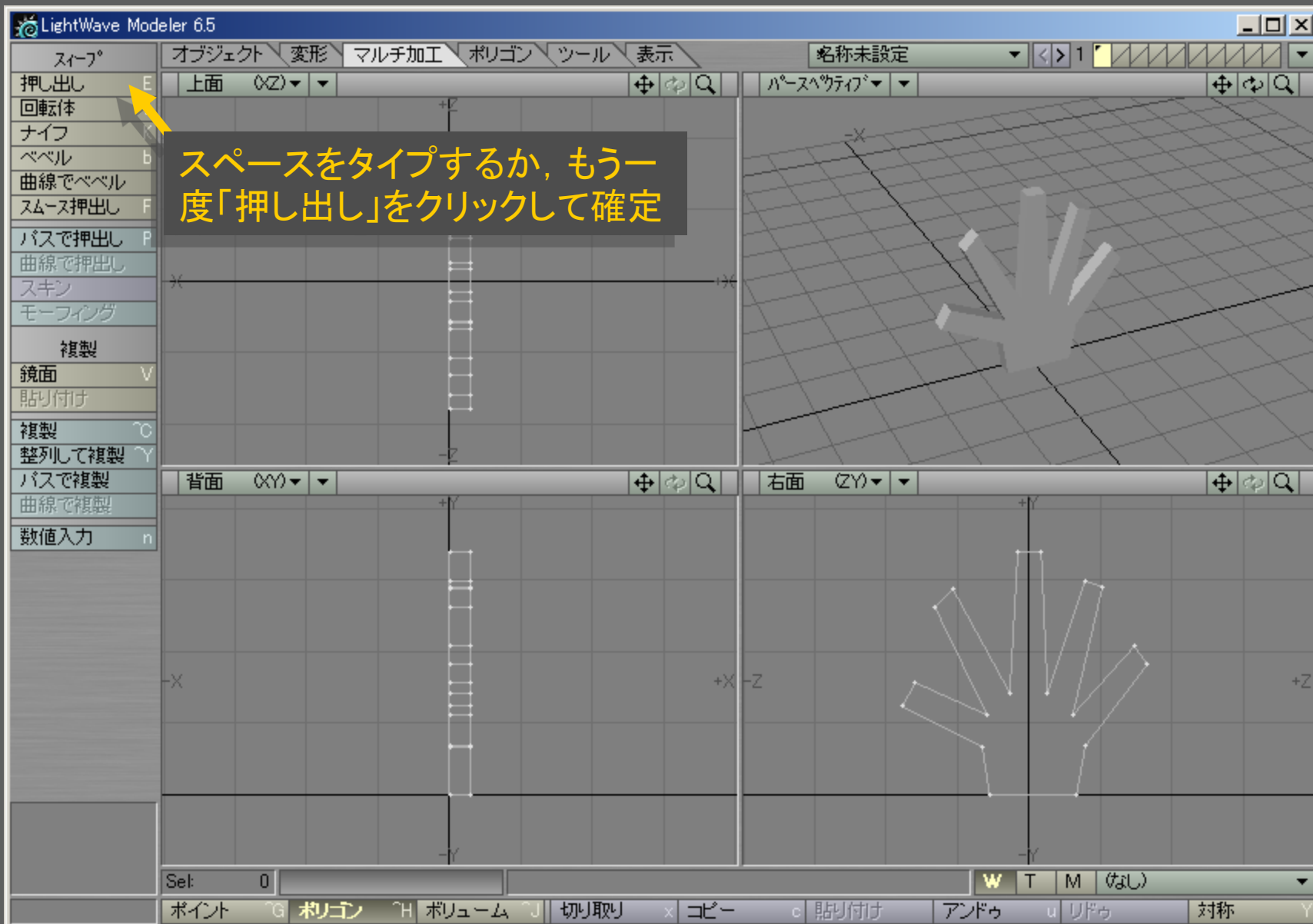




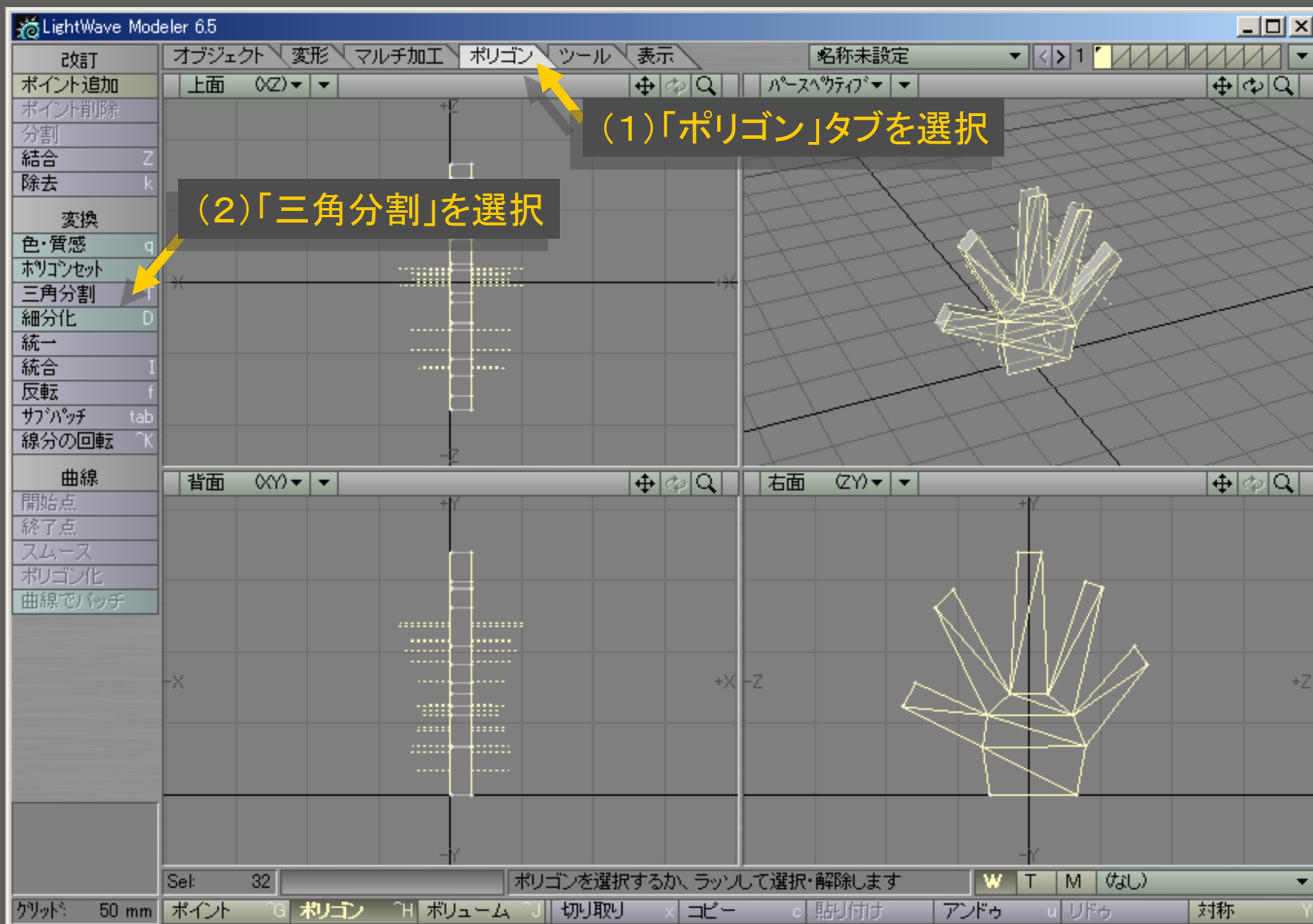


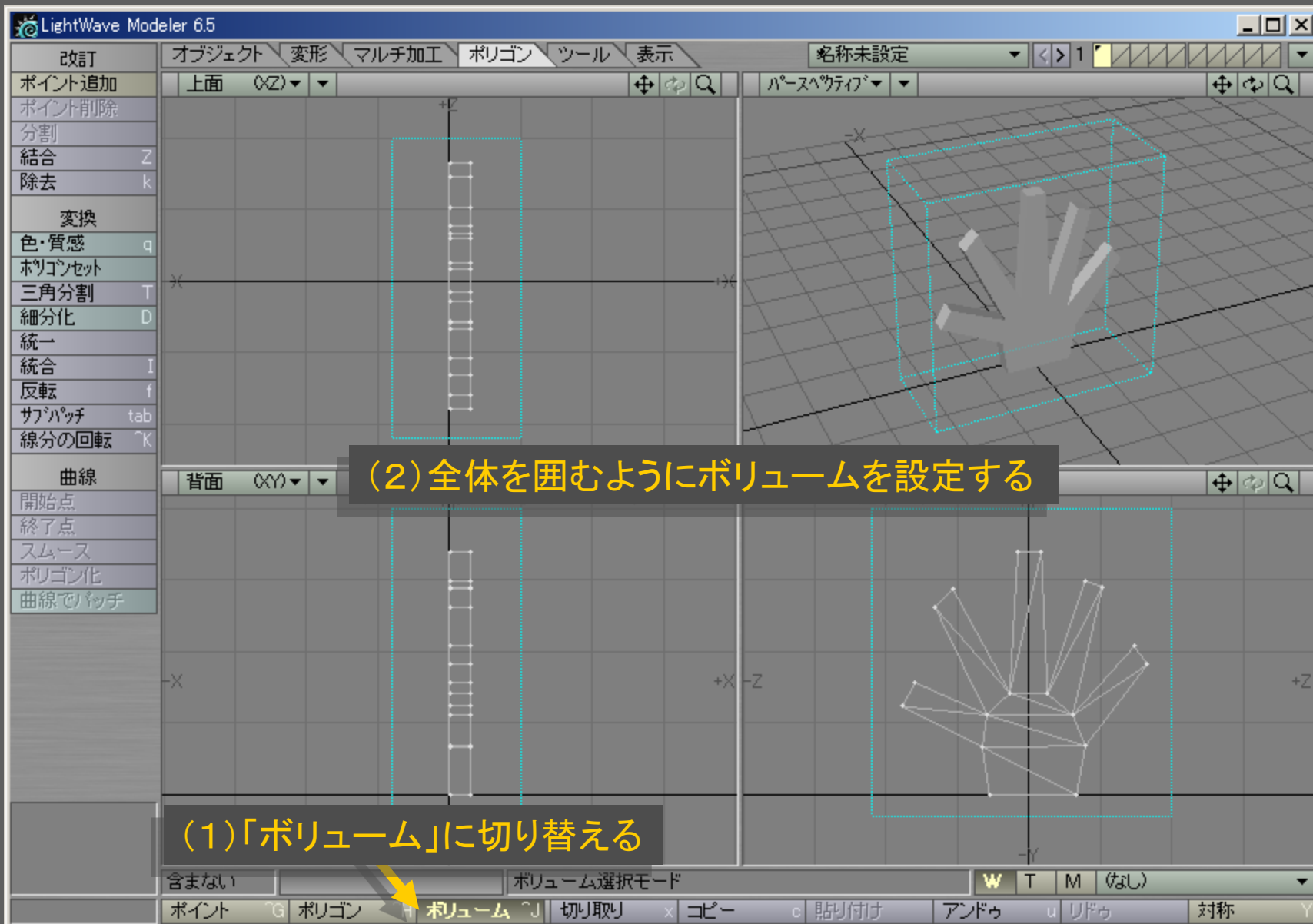


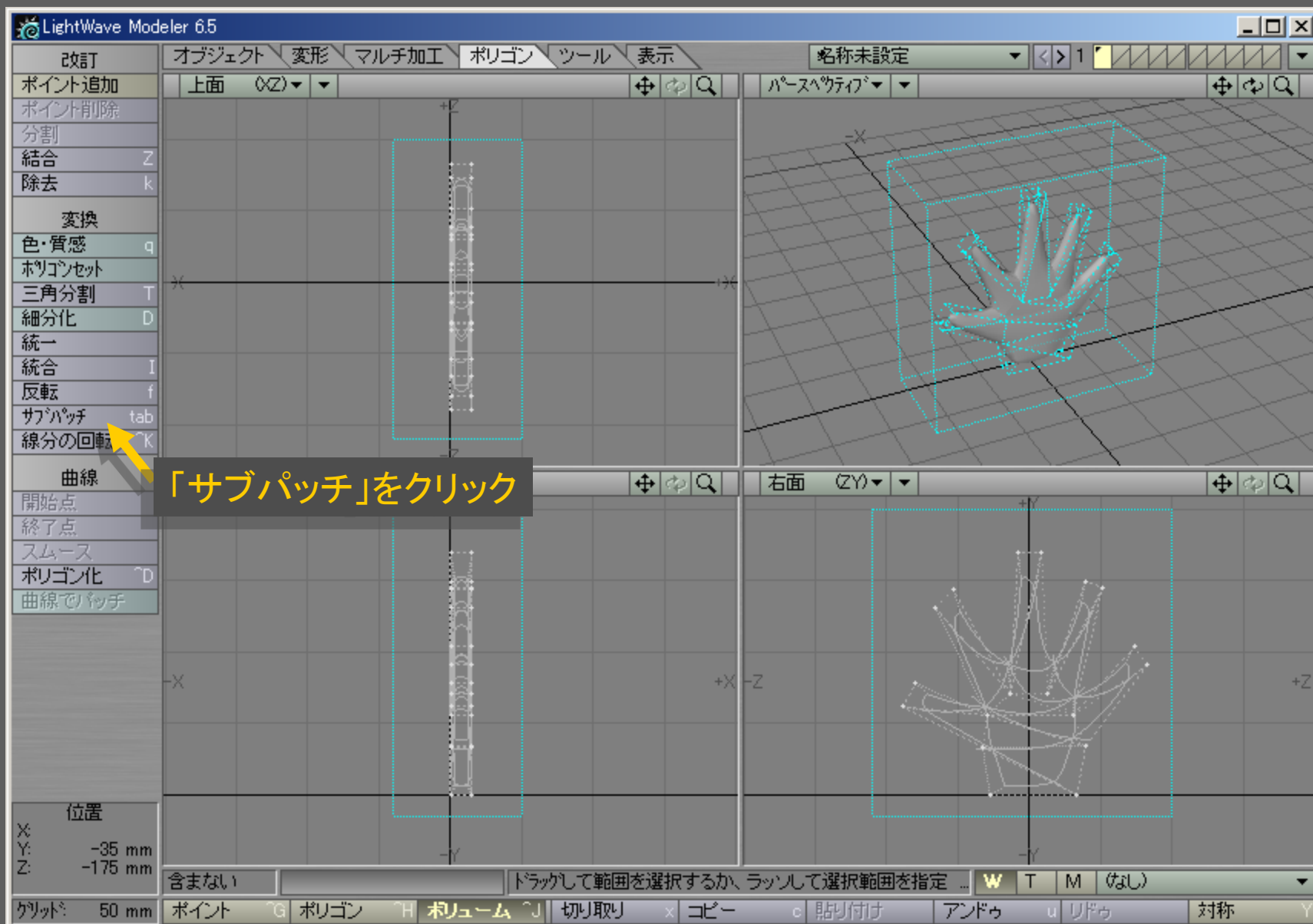












LightWave Modeler 6.5

位置 オブジェクト 変形 マルチ加工 ポリゴン ツール 表示 名称未設定 <> 1

センター F2 上面 (XZ) 移動 t 回転 y 拡大縮小 H ストレッチ h スナップ G

伸縮 斜体 [ひねる 先細り 1 先細り 2 曲げる

変形 磁力 渦巻き 磁極 1 磁極 2 ドラッグネット

ウェイト エアブラシ 数値入力 n アクションの中心 対称 Y

背面 (XY) 右面 (ZY)

パースビュー

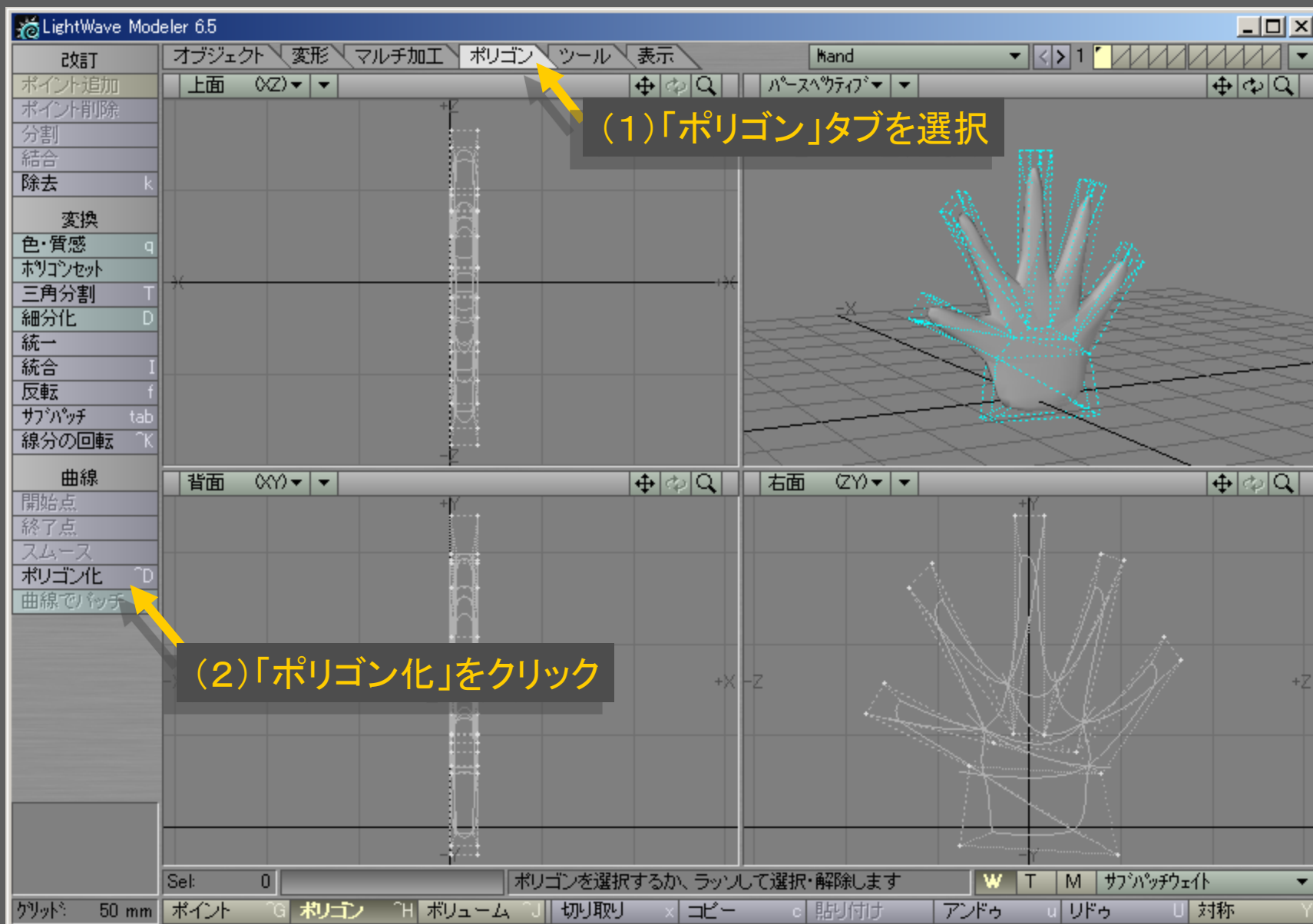
(1)「ポイント」に切り替える

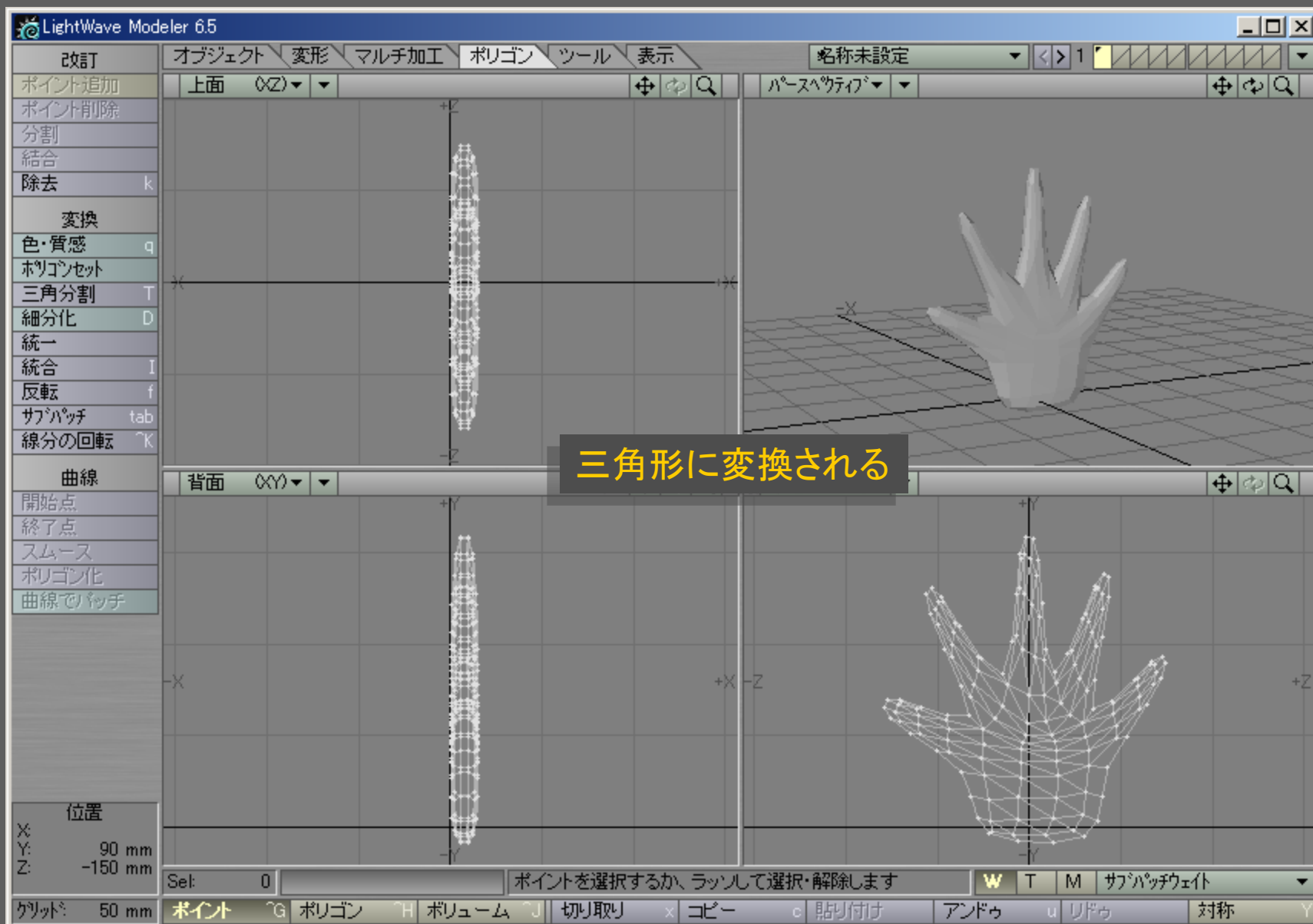
(2)この「ポイント」をクリックすると、前後2つのポイントが選択される

Sel: ポイントを選択するか、ラッセルして選択・解除します W T M (なし)

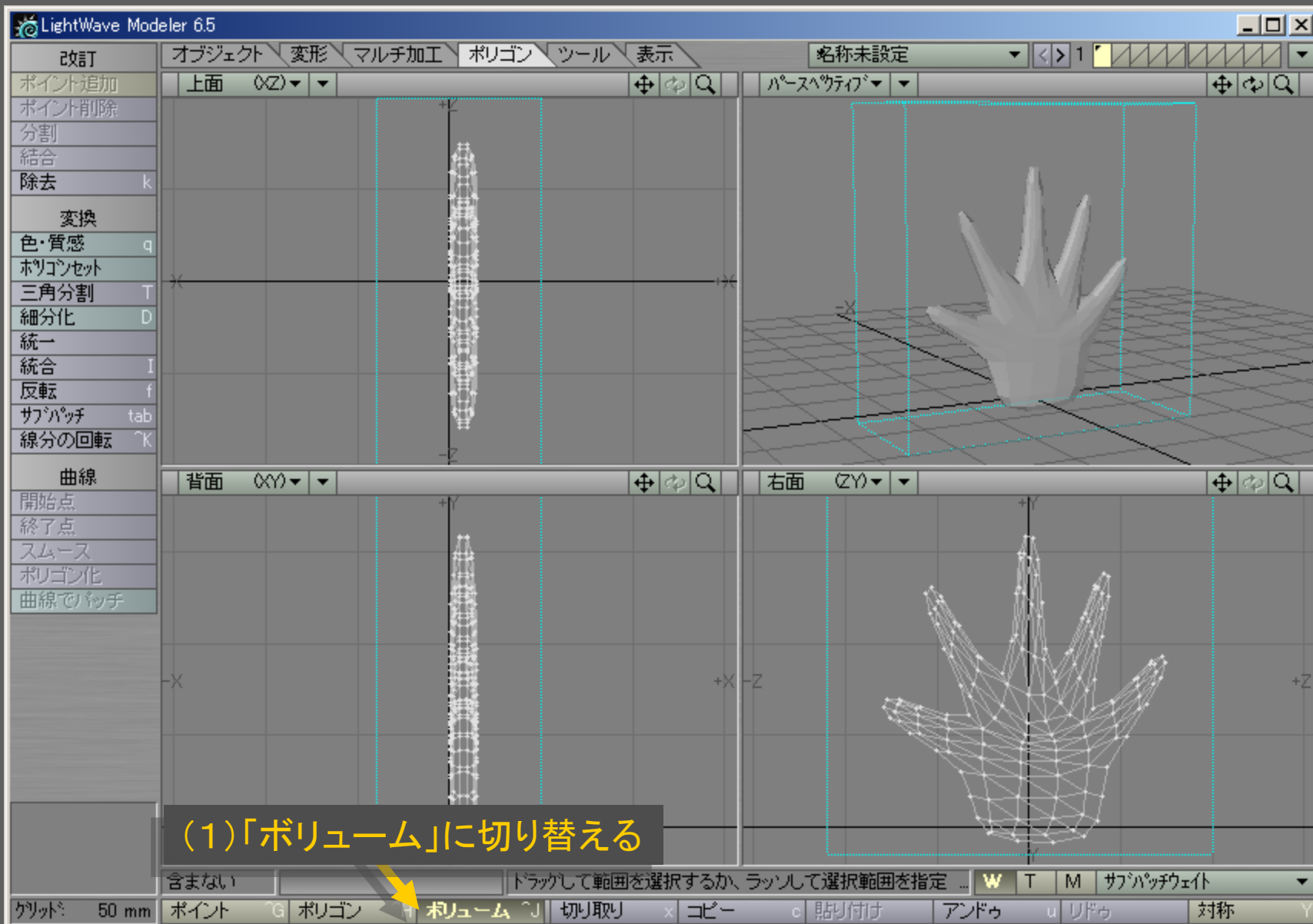
グリッド: 50 mm ポイント G ポリゴン H ボリューム U 切り取り x コピー c 貼り付け アンドゥ u リドゥ 対称 Y



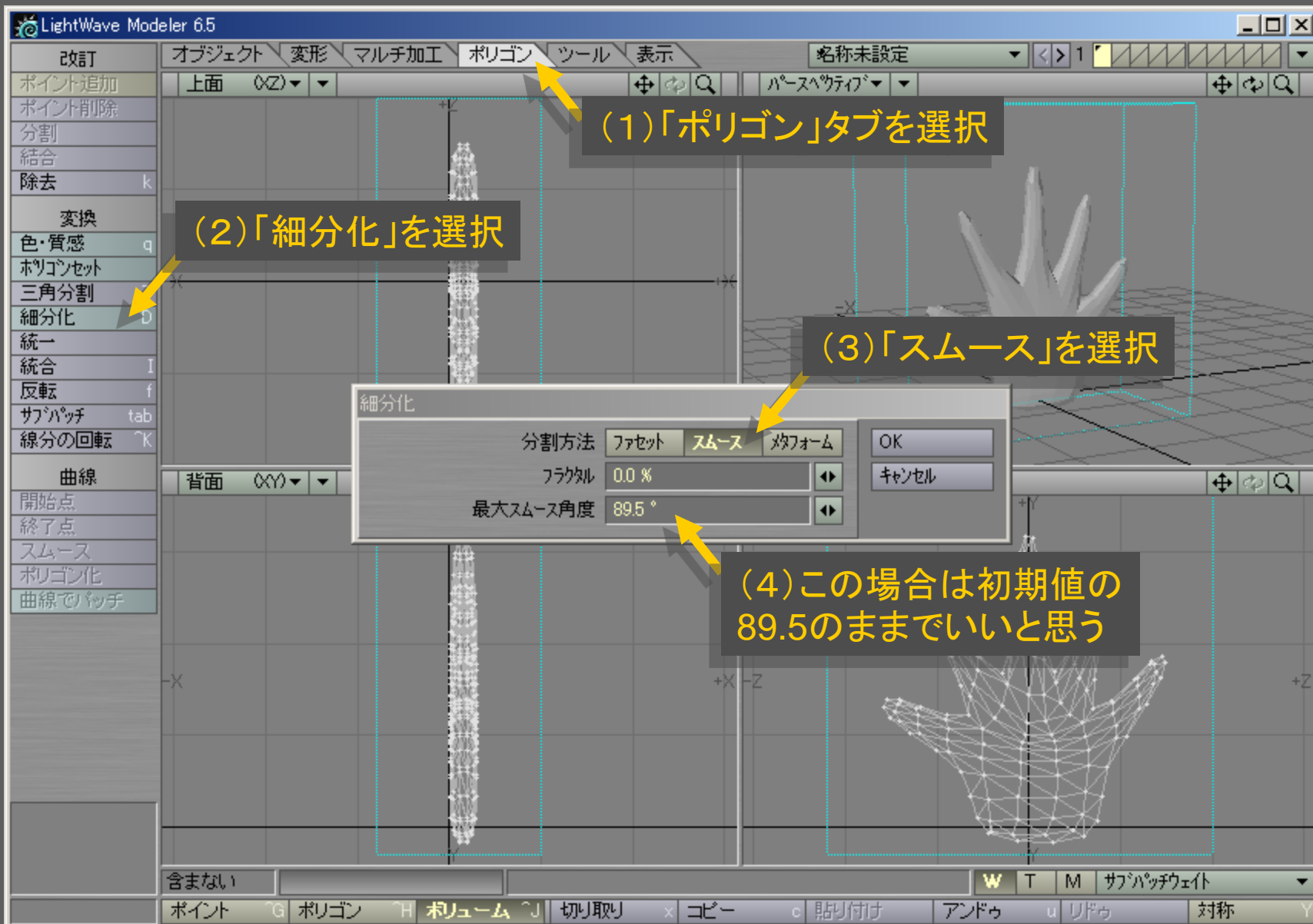


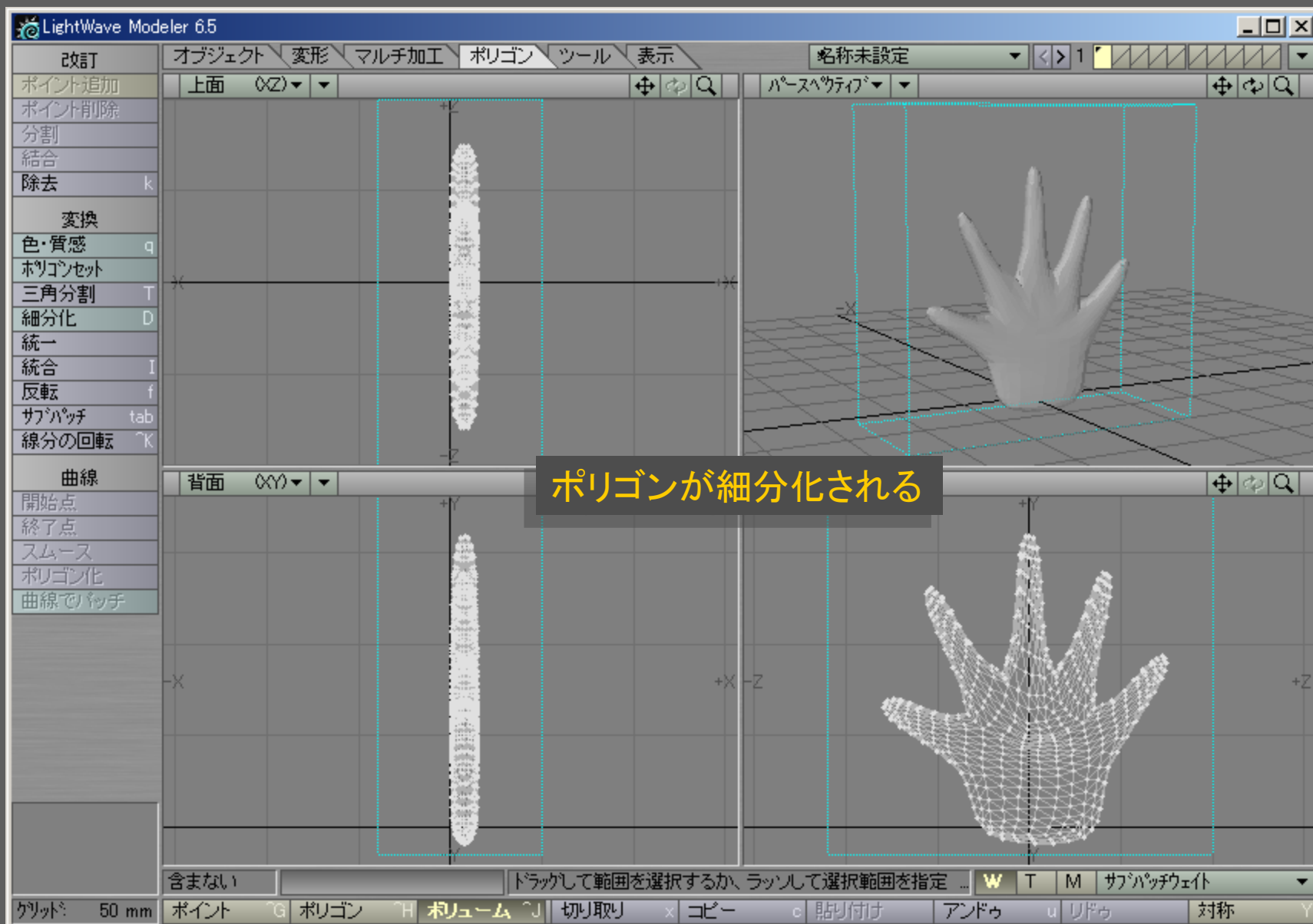


三角形に変換される



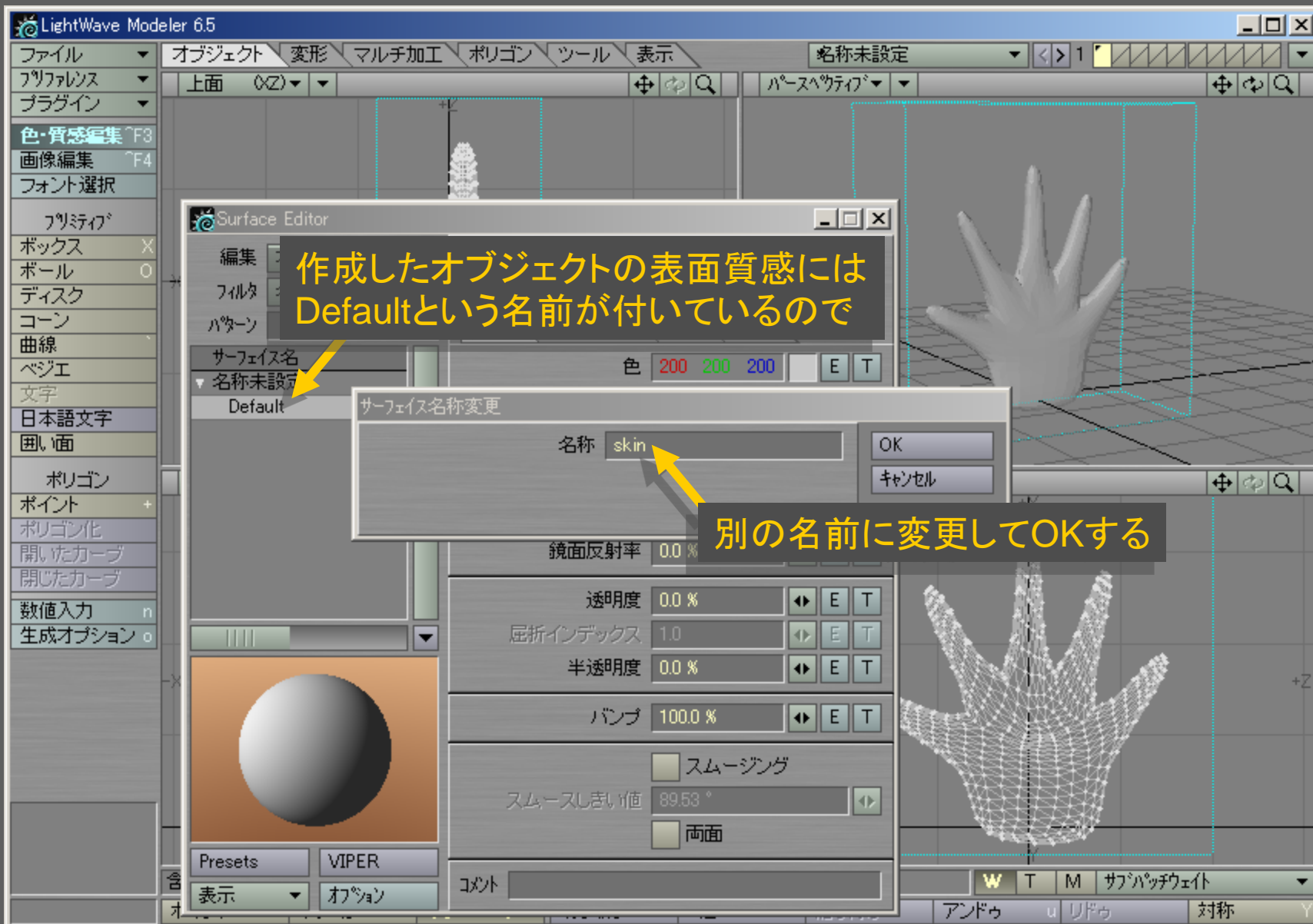
(1)「ボリューム」に切り替える





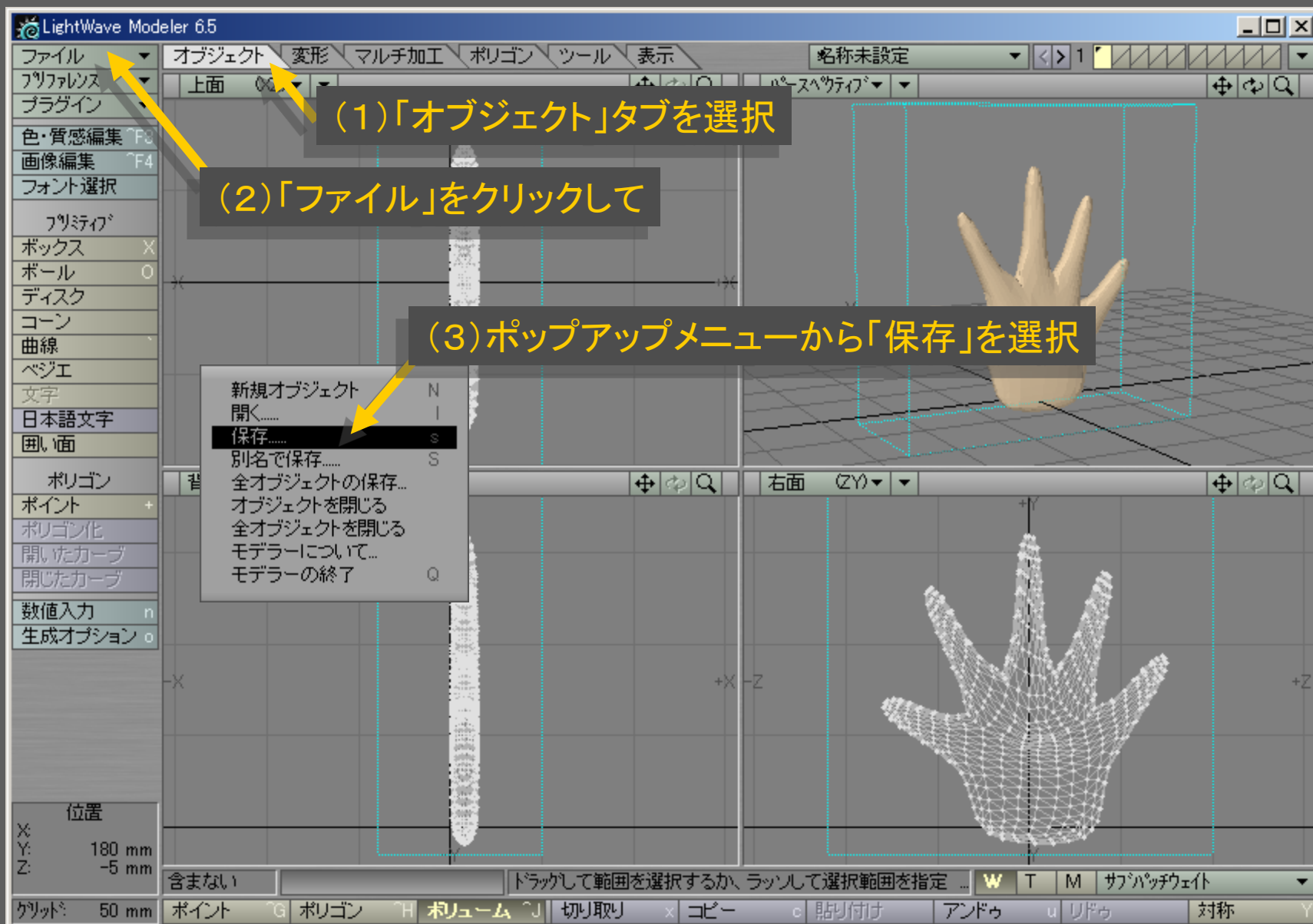
ポリゴンが細分化される

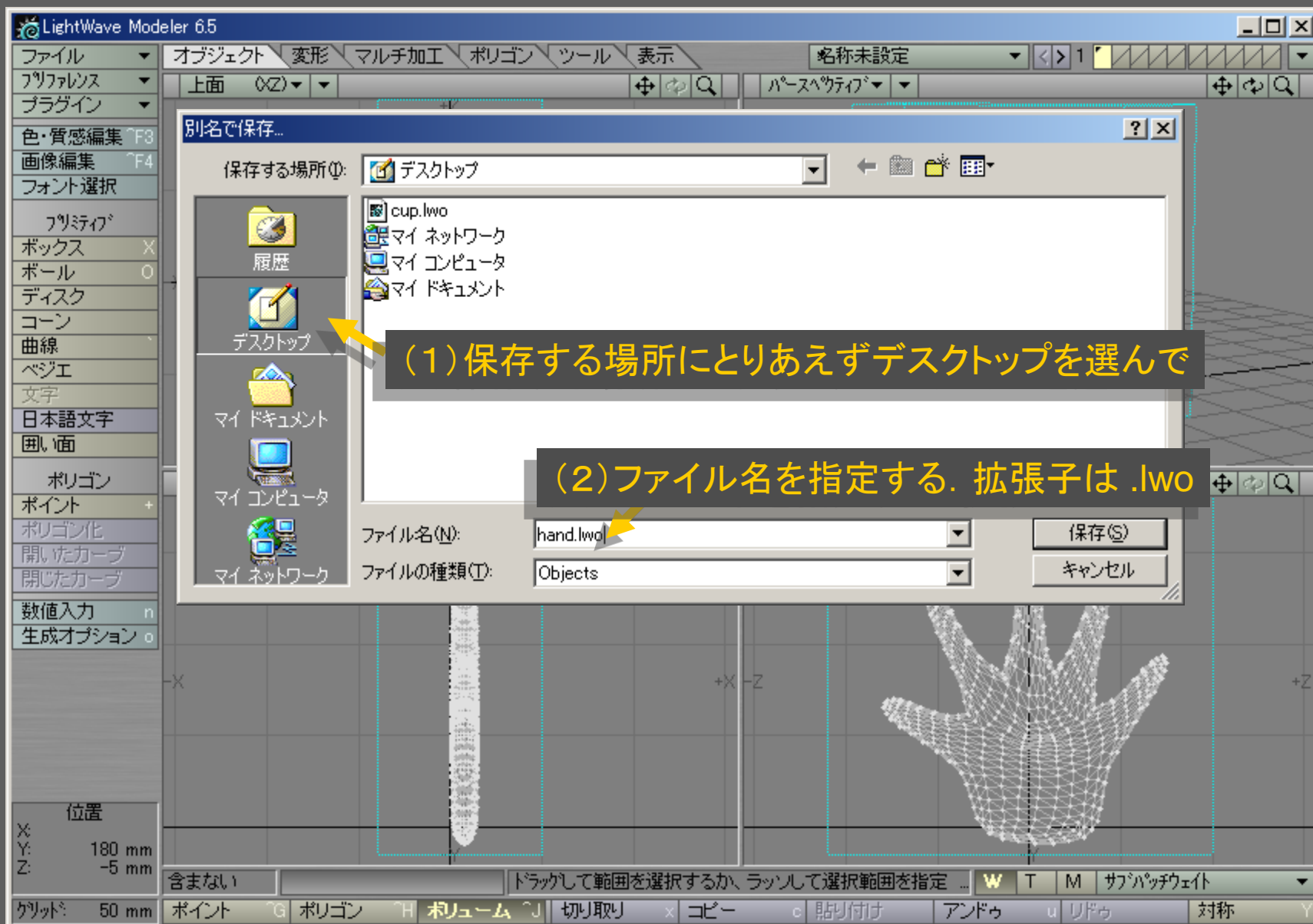












(1) 保存する場所にとりあえずデスクトップを選んで

(2) ファイル名を指定する. 拡張子は .lwo

