

文字を表示する

フォントの取り扱いについて

- パソコン (OS) に組み込まれているフォントの利用はパソコン上での文字の表示と印刷に制限されている
 - 例外として PDF への組み込みは認められている
 - 放送される映像テロップなどでの利用は別途契約
- CG ソフトで読み込んで図形として表示する使い方に関してはフォントメーカーに問い合わせる
 - Web のロゴなどで使う場合も別途契約となることもある
- ライセンスが自由なオープンソースフォントを使う

参考資料

■ オープンソースフォント

- [源ノ明朝・源ノ角ゴシック](#)

- [Google Noto Fonts](#) ・ [Google Fonts \(Japanese\)](#)

- [IPA フォント](#) ([ライセンス](#))

■ 資料

- [Windows標準フォントの"今"](#)

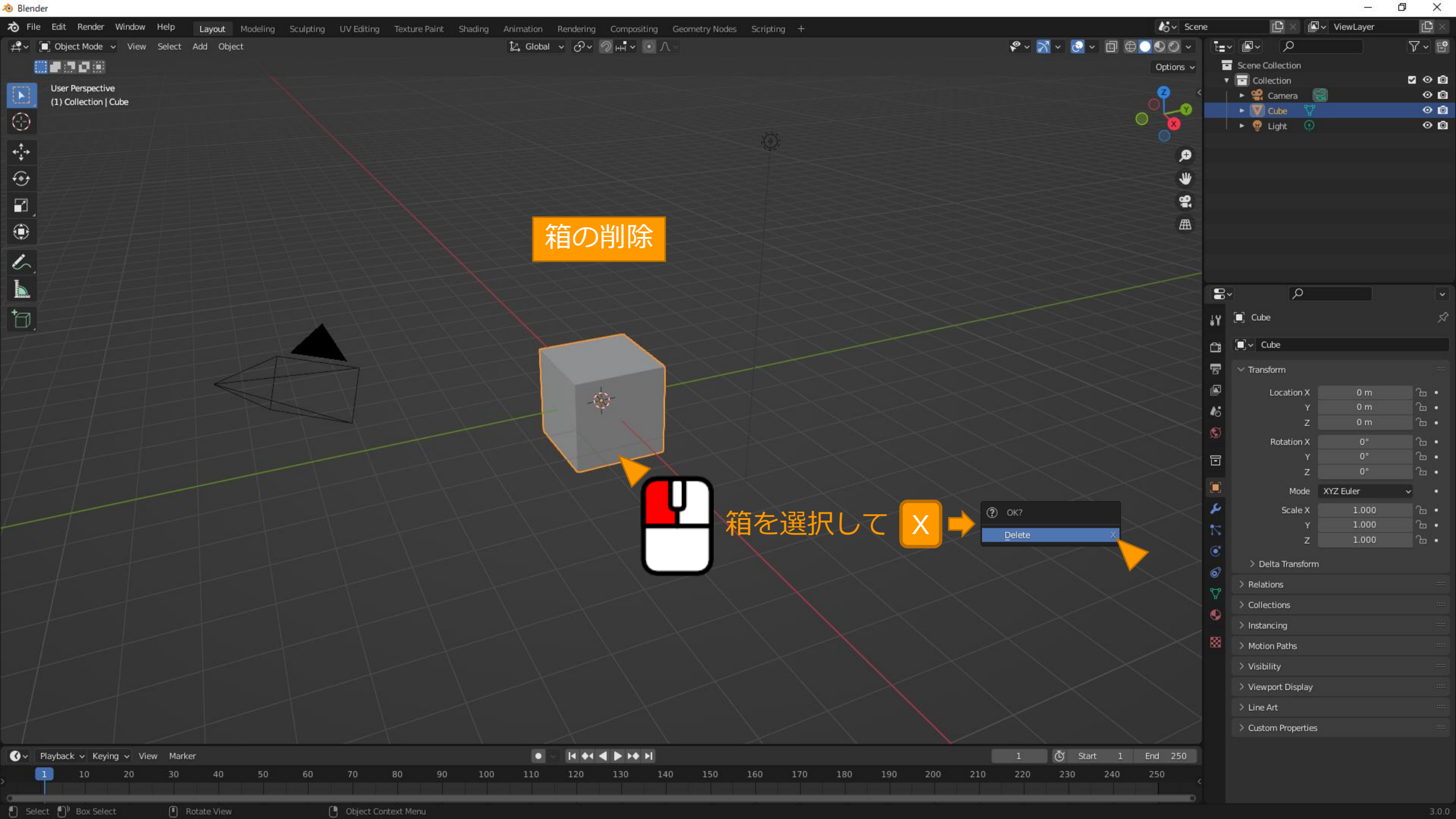
- [Source Han Sans の紹介](#) / [Source Han Serif のご紹介](#)

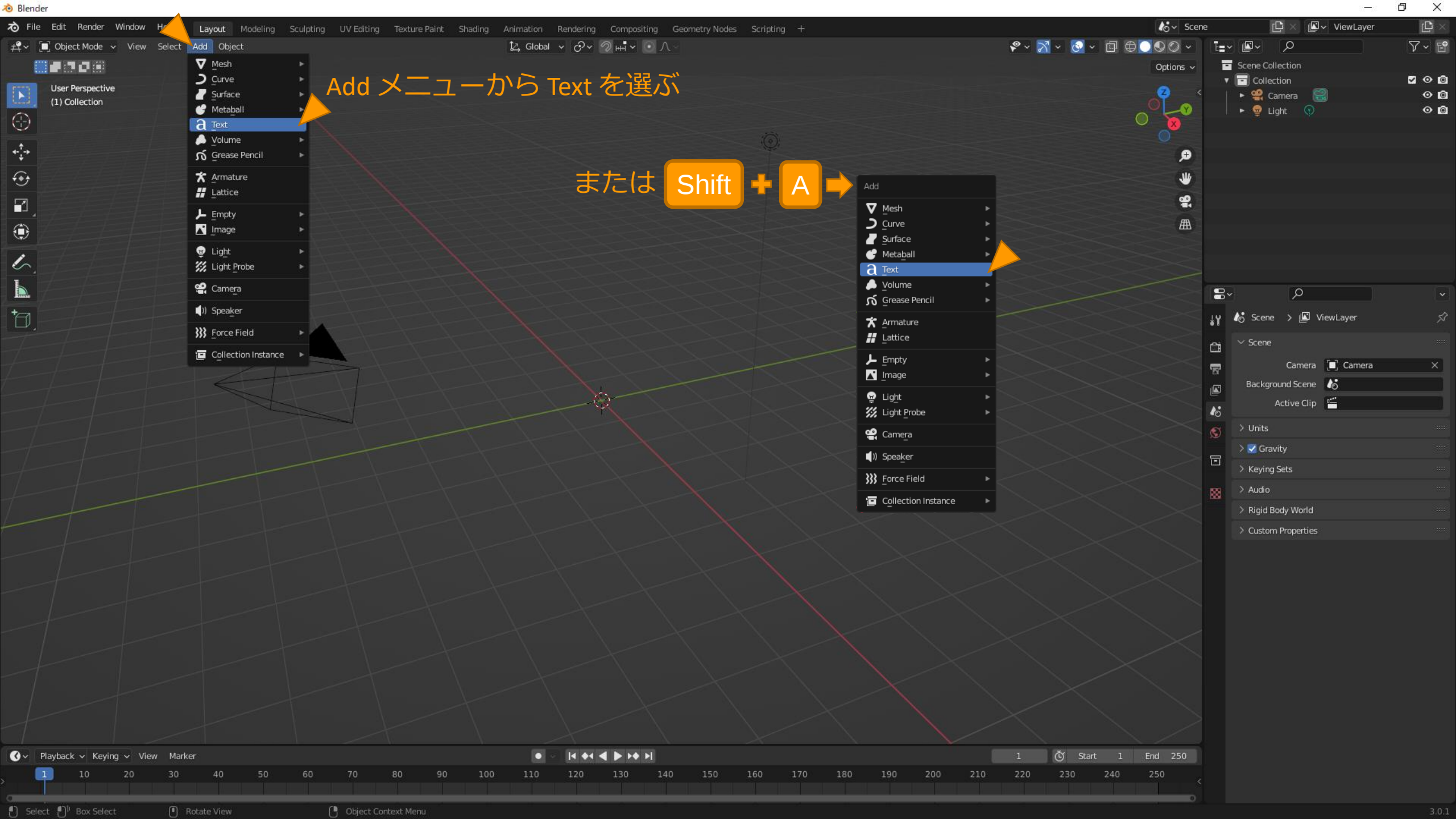
- 源ノ明朝・源ノ角ゴシックと Noto Fonts は同じ字形



Blender を起動する

General (全般) で

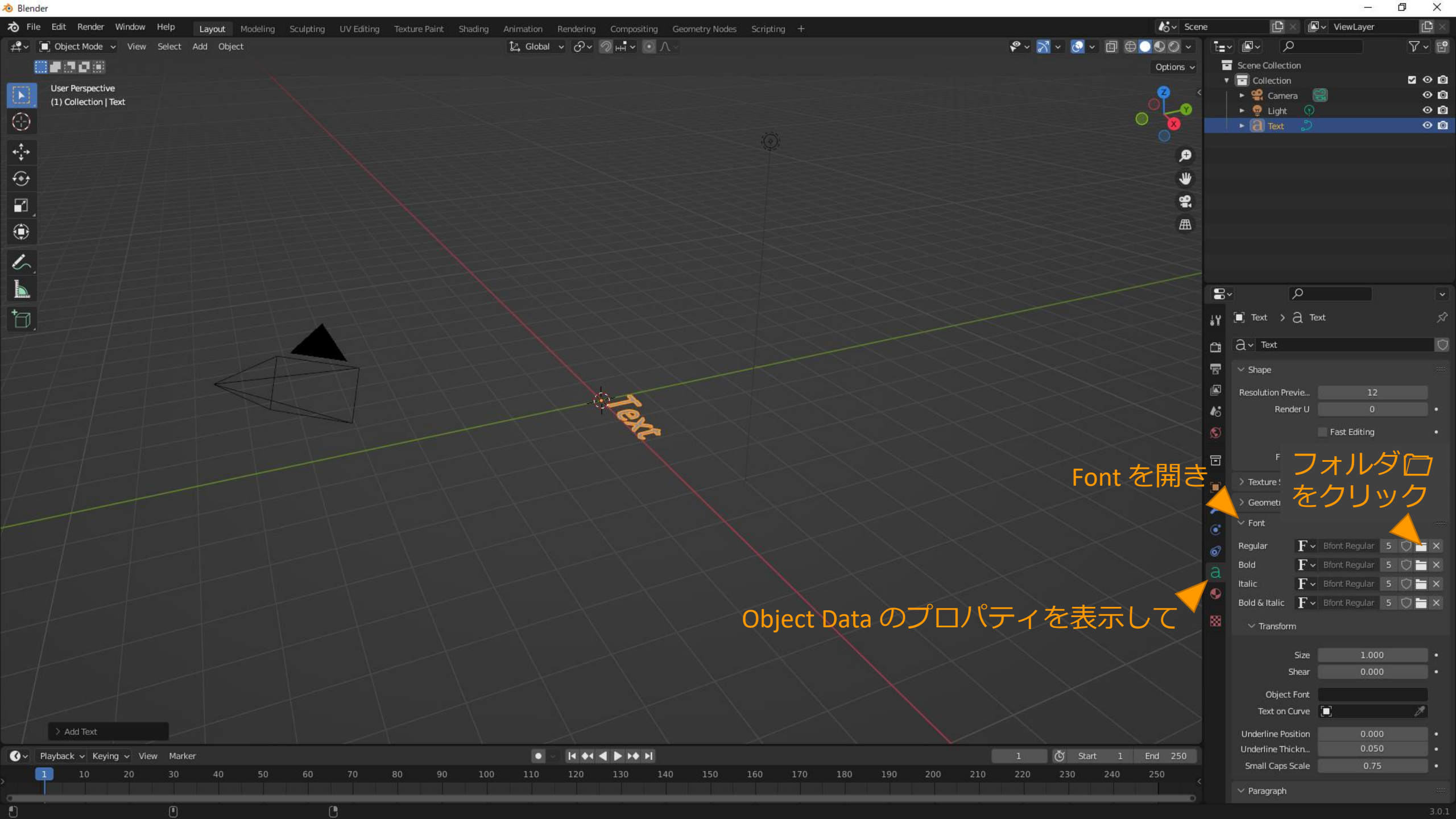




Add メニューから Text を選ぶ

または Shift + A

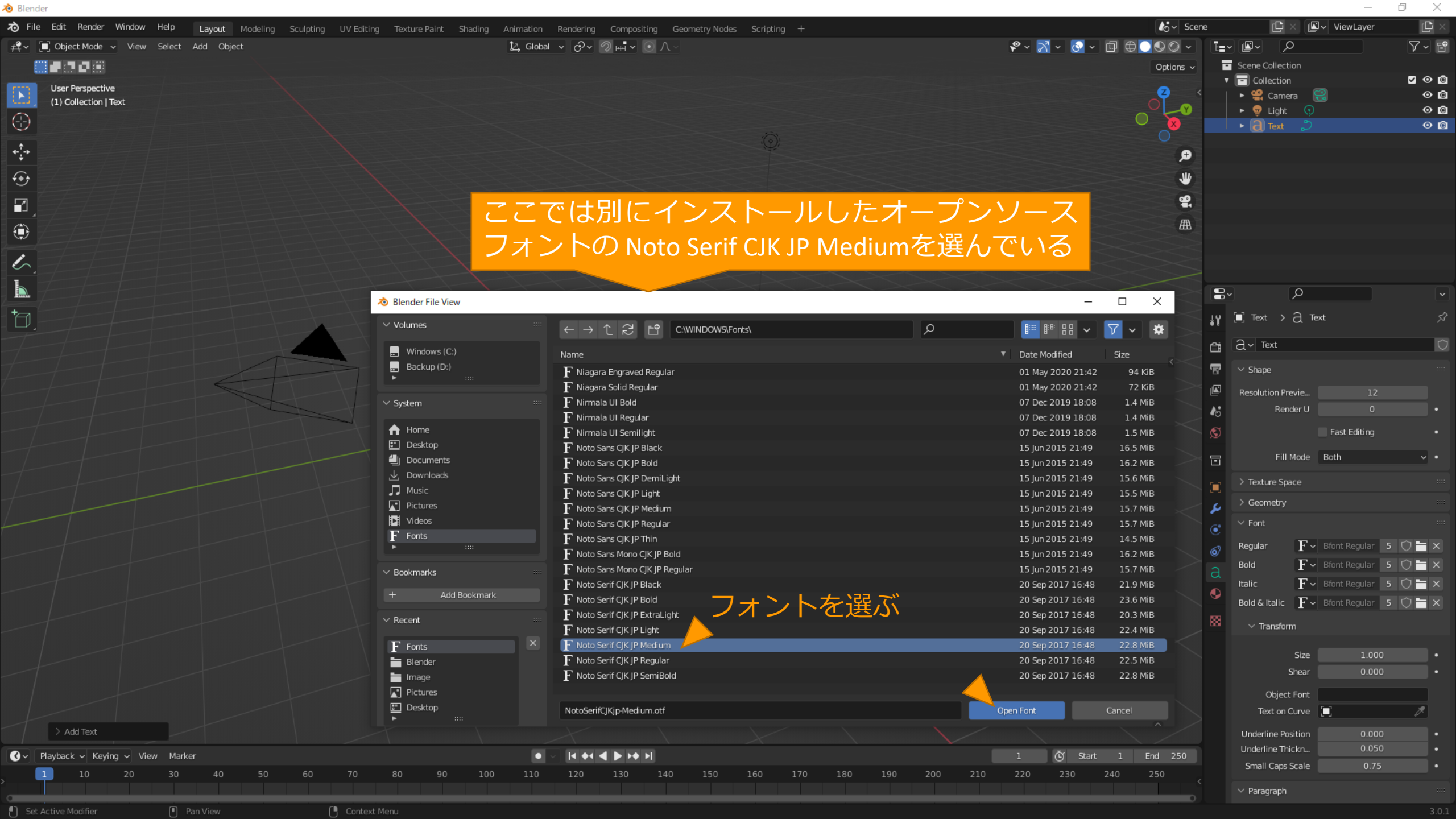
- ▼ Mesh
- Curve
- Surface
- Metaball
- a Text**
- Volume
- Grease Pencil
- Armature
- Lattice
- Empty
- Image
- Light
- Light_Probe
- Camera_a
- Speaker
- Force Field
- Collection Instance



Font を開き

フォルダ
をクリック

Object Data のプロパティを表示して



ここでは別にインストールしたオープンソース
フォントの Noto Serif CJK JP Mediumを選んでる

Blender File View

Volumes

Windows (C:)
Backup (D:)

System

Home
Desktop
Documents
Downloads
Music
Pictures
Videos
Fonts

Bookmarks

+ Add Bookmark

Recent

Fonts
Blender
Image
Pictures
Desktop

C:\WINDOWS\Fonts\

Name	Date Modified	Size
F Niagara Engraved Regular	01 May 2020 21:42	94 KiB
F Niagara Solid Regular	01 May 2020 21:42	72 KiB
F Nirmala UI Bold	07 Dec 2019 18:08	1.4 MiB
F Nirmala UI Regular	07 Dec 2019 18:08	1.4 MiB
F Nirmala UI Semilight	07 Dec 2019 18:08	1.5 MiB
F Noto Sans CJK JP Black	15 Jun 2015 21:49	16.5 MiB
F Noto Sans CJK JP Bold	15 Jun 2015 21:49	16.2 MiB
F Noto Sans CJK JP DemiLight	15 Jun 2015 21:49	15.6 MiB
F Noto Sans CJK JP Light	15 Jun 2015 21:49	15.5 MiB
F Noto Sans CJK JP Medium	15 Jun 2015 21:49	15.7 MiB
F Noto Sans CJK JP Regular	15 Jun 2015 21:49	15.7 MiB
F Noto Sans CJK JP Thin	15 Jun 2015 21:49	14.5 MiB
F Noto Sans Mono CJK JP Bold	15 Jun 2015 21:49	16.2 MiB
F Noto Sans Mono CJK JP Regular	15 Jun 2015 21:49	15.7 MiB
F Noto Serif CJK JP Black	20 Sep 2017 16:48	21.9 MiB
F Noto Serif CJK JP Bold	20 Sep 2017 16:48	23.6 MiB
F Noto Serif CJK JP ExtraLight	20 Sep 2017 16:48	20.3 MiB
F Noto Serif CJK JP Light	20 Sep 2017 16:48	22.4 MiB
F Noto Serif CJK JP Medium	20 Sep 2017 16:48	22.8 MiB
F Noto Serif CJK JP Regular	20 Sep 2017 16:48	22.5 MiB
F Noto Serif CJK JP SemiBold	20 Sep 2017 16:48	22.8 MiB

NotoSerifCJKjp-Medium.otf

Open Font

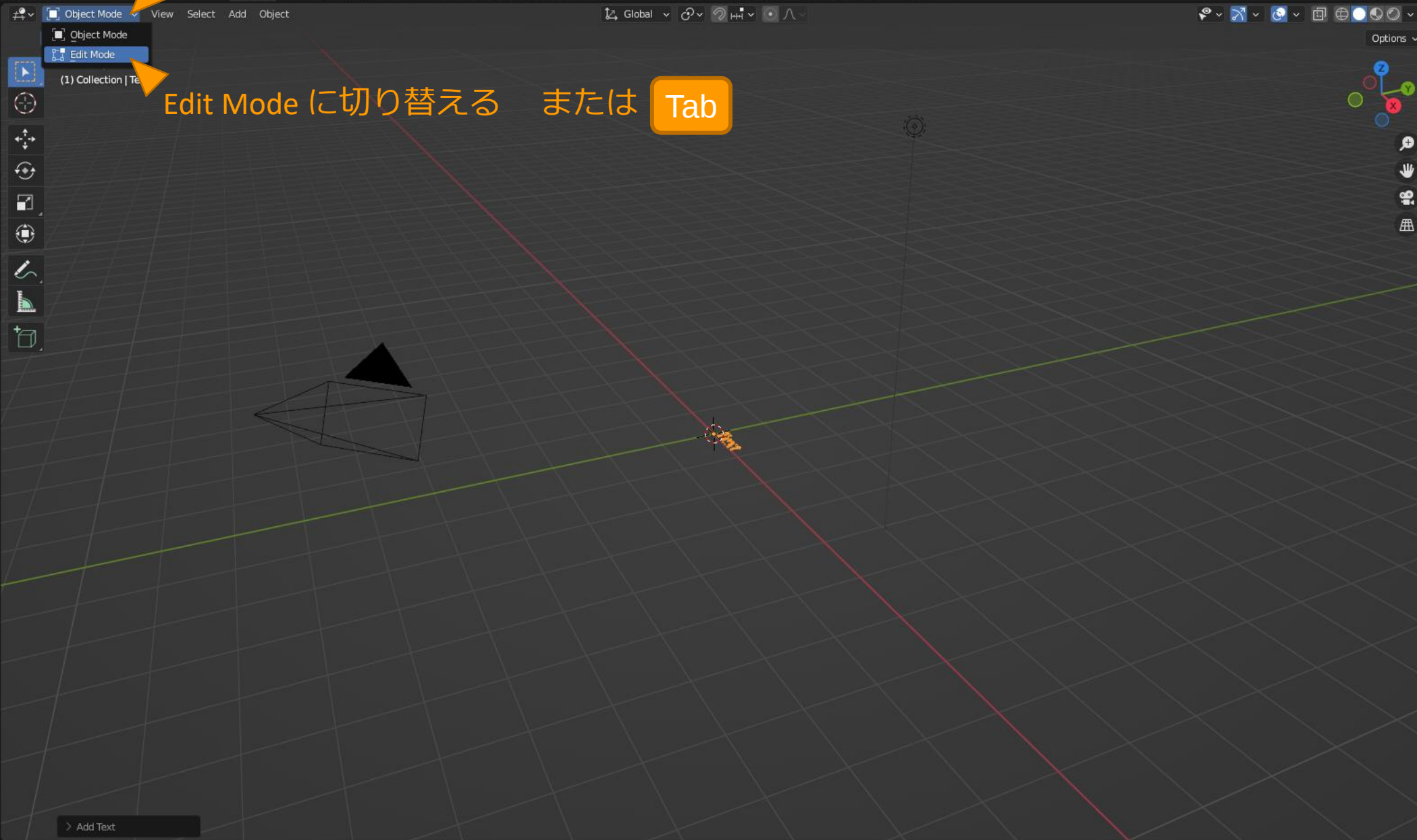
Cancel

フォントを選ぶ

Object Mode
Edit Mode

(1) Collection | Te

Edit Mode に切り替える または Tab



> Add Text

User Perspective
(1) Text

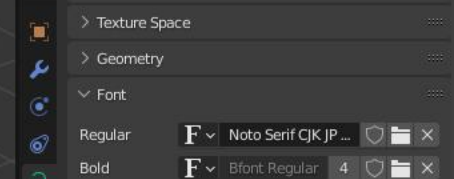
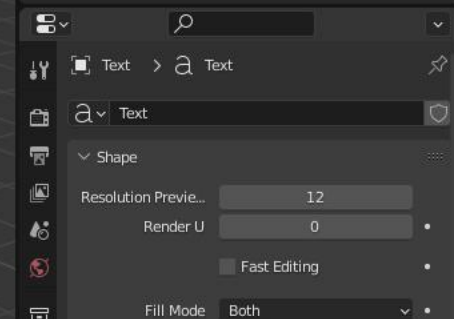
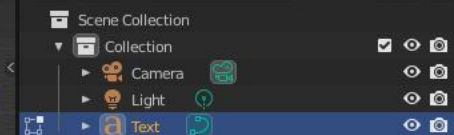
BS Back Space で消す



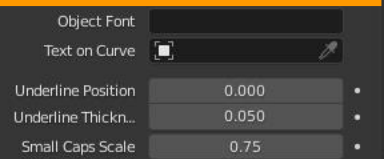
日本語は「メモ帳」などで入力して
Ctrl-C でコピーする

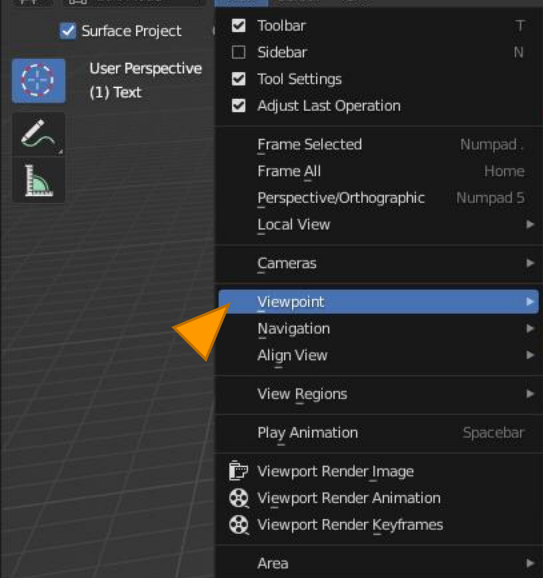






サイズや傾きを
調整する





View メニューの Viewpoint から Top を選ぶ

真上 (+z) から見る

または

Object Mode に切り替える または再度 Tab

進捗どうですか

Scene Collection

- Collection
 - Camera
 - Light
 - Text

Text > a Text

Text

Shape

Resolution Preview: 12

Render U: 0

Fast Editing

Fill Mode: Both

Texture Space

Geometry

Font

Regular: Noto Serif CJK JP ...

Bold: Bfont Regular 4

Italic: Bfont Regular 4

Bold & Italic: Bfont Regular 4

B Bold I Italic U Underli... T Small C...

Transform

Size: 4.000

Shear: 0.000

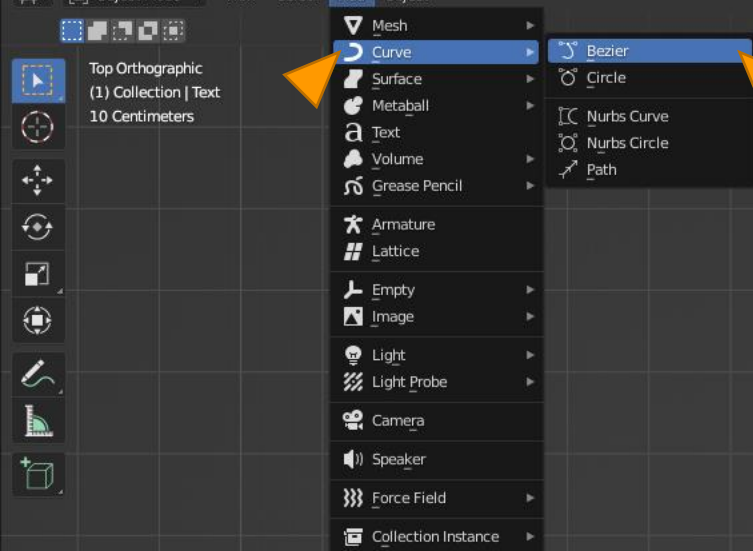
Object Font

Text on Curve

Underline Position: 0.000

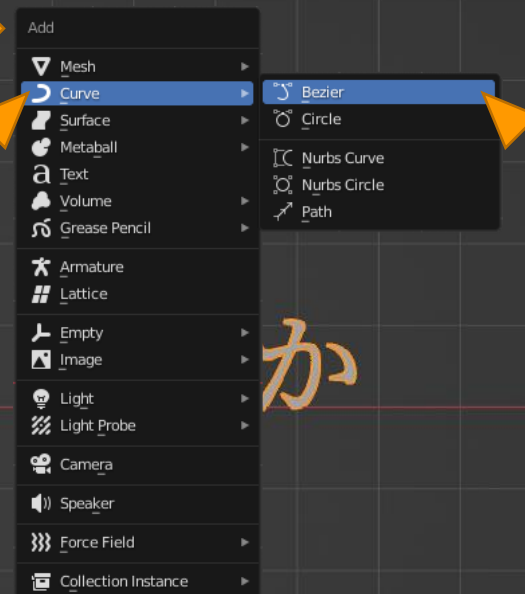
Underline Thickn...: 0.050

Small Caps Scale: 0.75



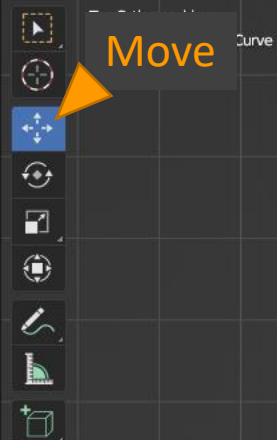
Add メニューの Curve から Bezier を選ぶ

または Shift + A



進捗どうか

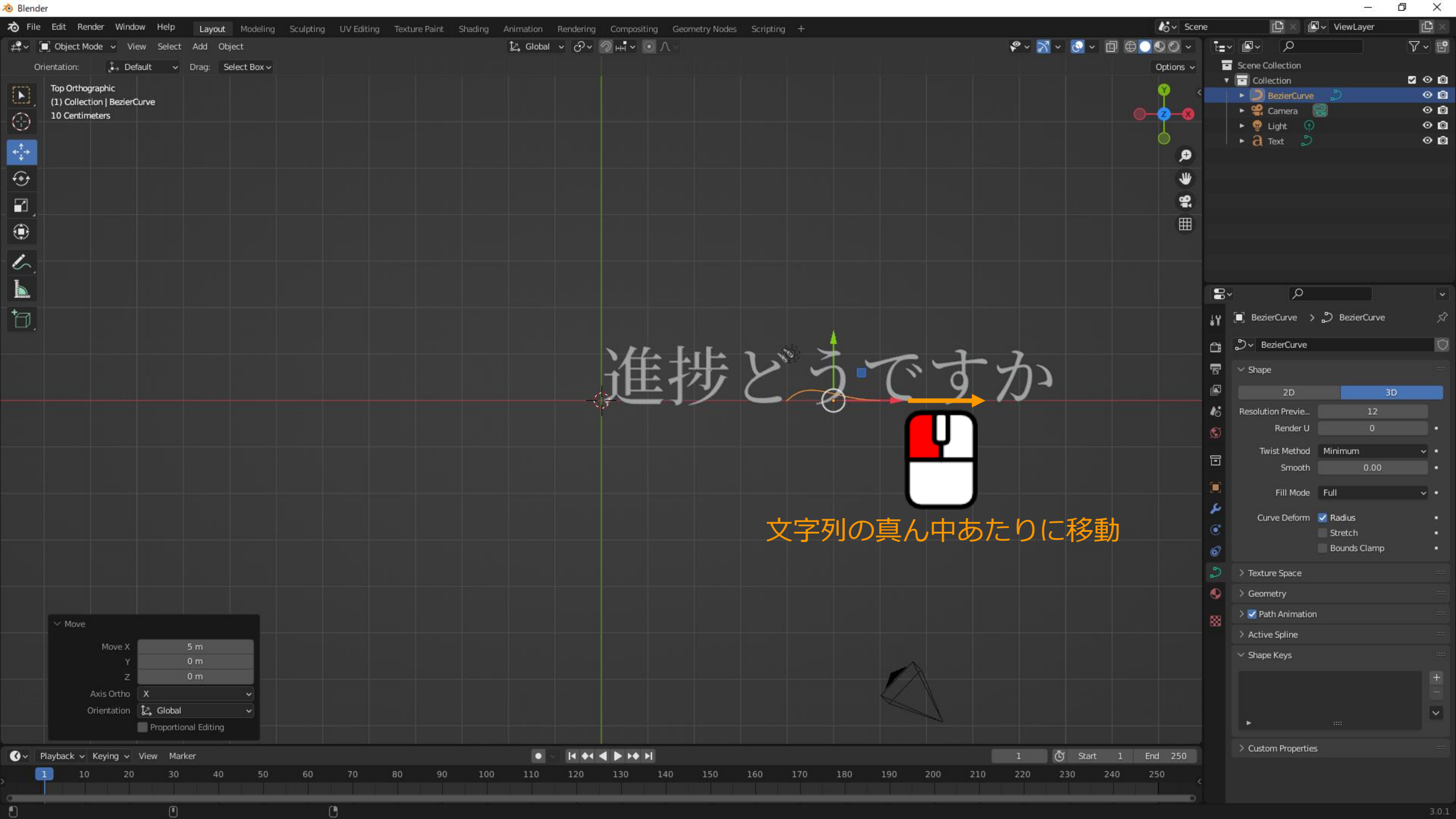
曲線を追加する



Move

進捗どうですか

> Add Bezier



進捗どうですか



文字列の真ん中あたりに移動

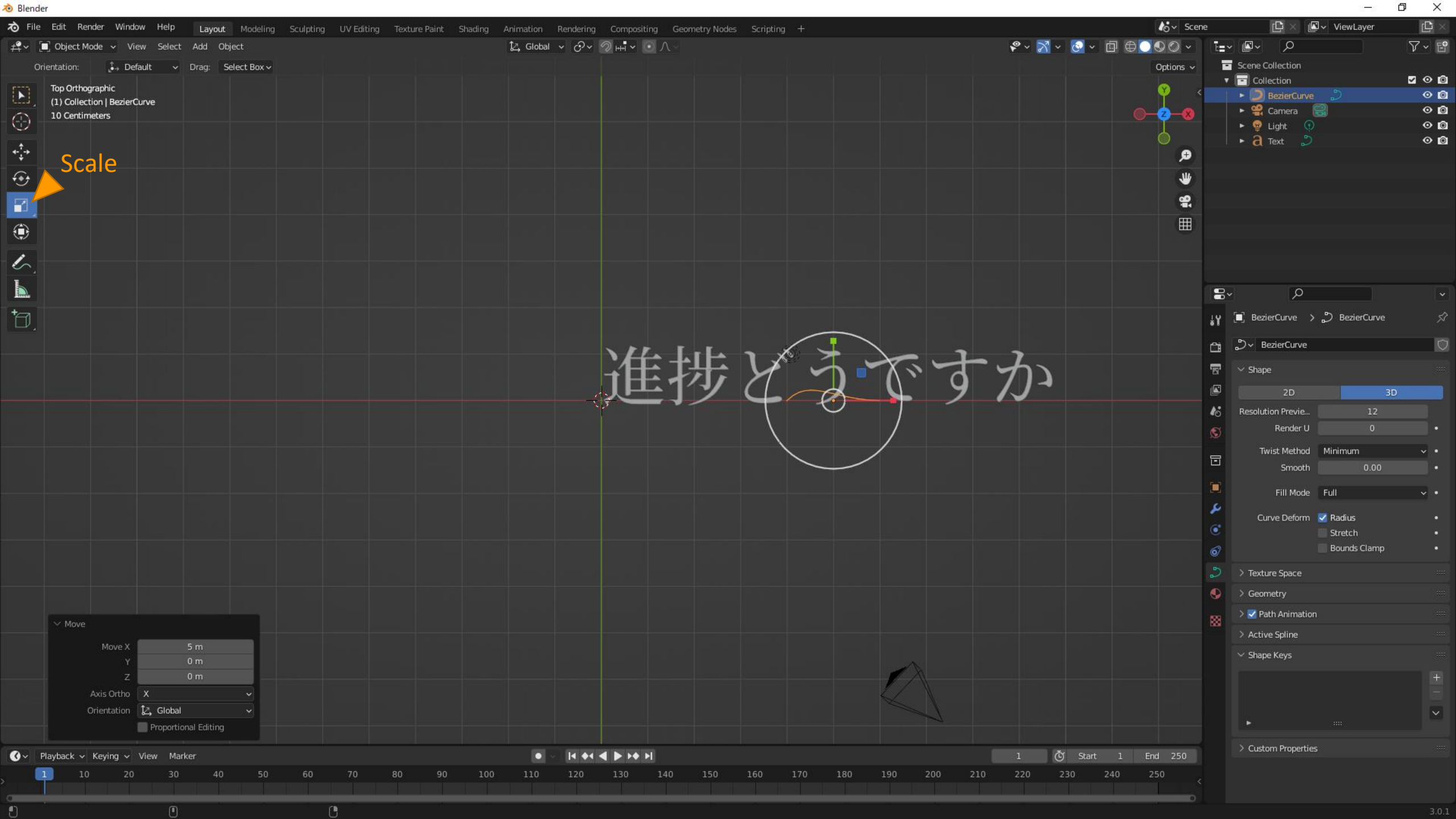
Move

Move X	5 m
Y	0 m
Z	0 m

Axis Ortho X

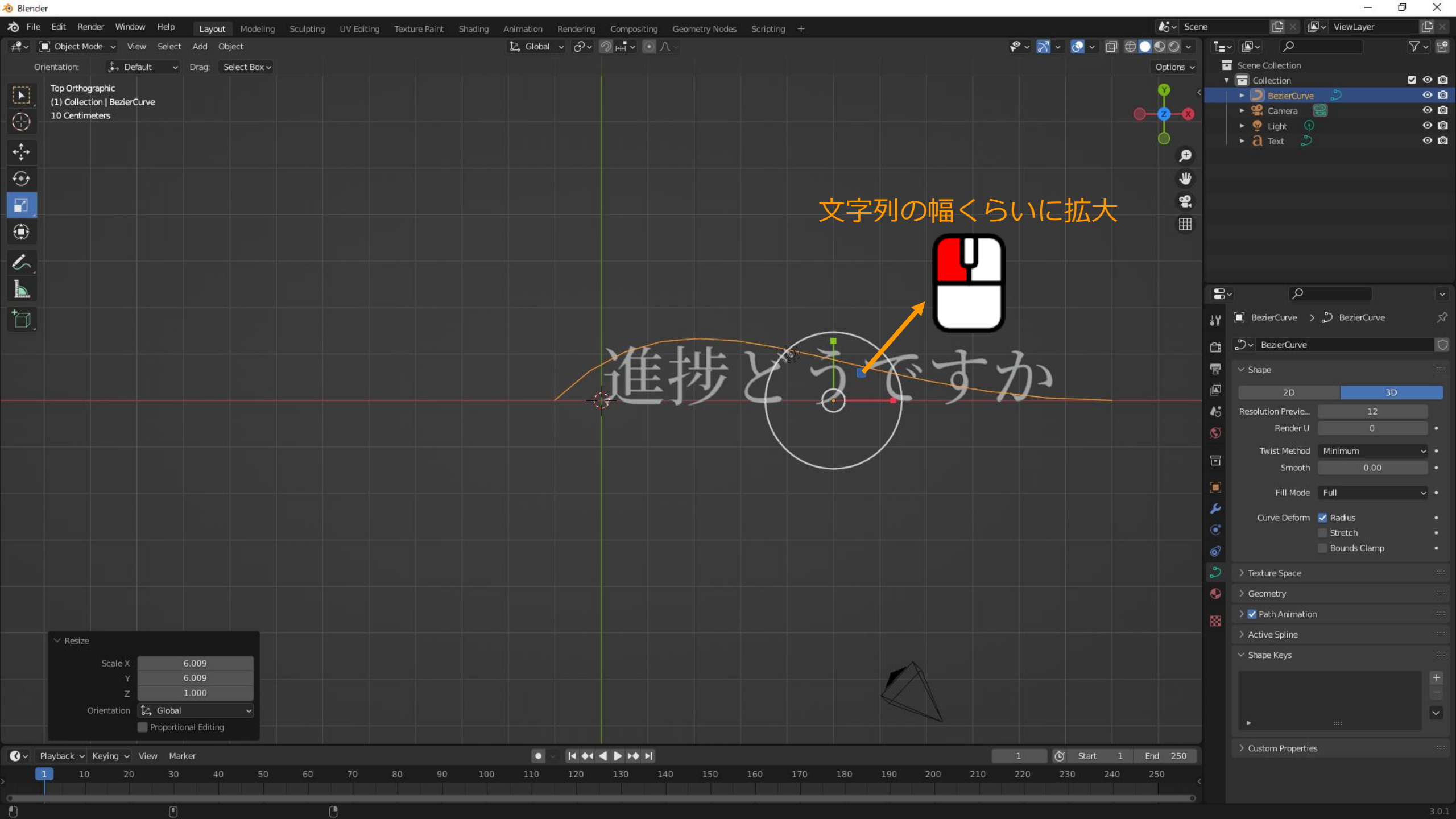
Orientation Global

☐ Proportional Editing



Scale

進捗どうですか



文字列の幅くらいに拡大



進捗どうですか

▼ Resize

Scale X	6.009
Y	6.009
Z	1.000

Orientation: Global ▼

☐ Proportional Editing

Scene Collection

- Collection
 - BezierCurve
 - Camera
 - Light
 - Text

BezierCurve > BezierCurve

▼ Shape

2D 3D

Resolution Preview: 12

Render U: 0

Twist Method: Minimum

Smooth: 0.00

Fill Mode: Full

Curve Deform: ☒ Radius ☐ Stretch ☐ Bounds Clamp

> Texture Space

> Geometry

> Path Animation

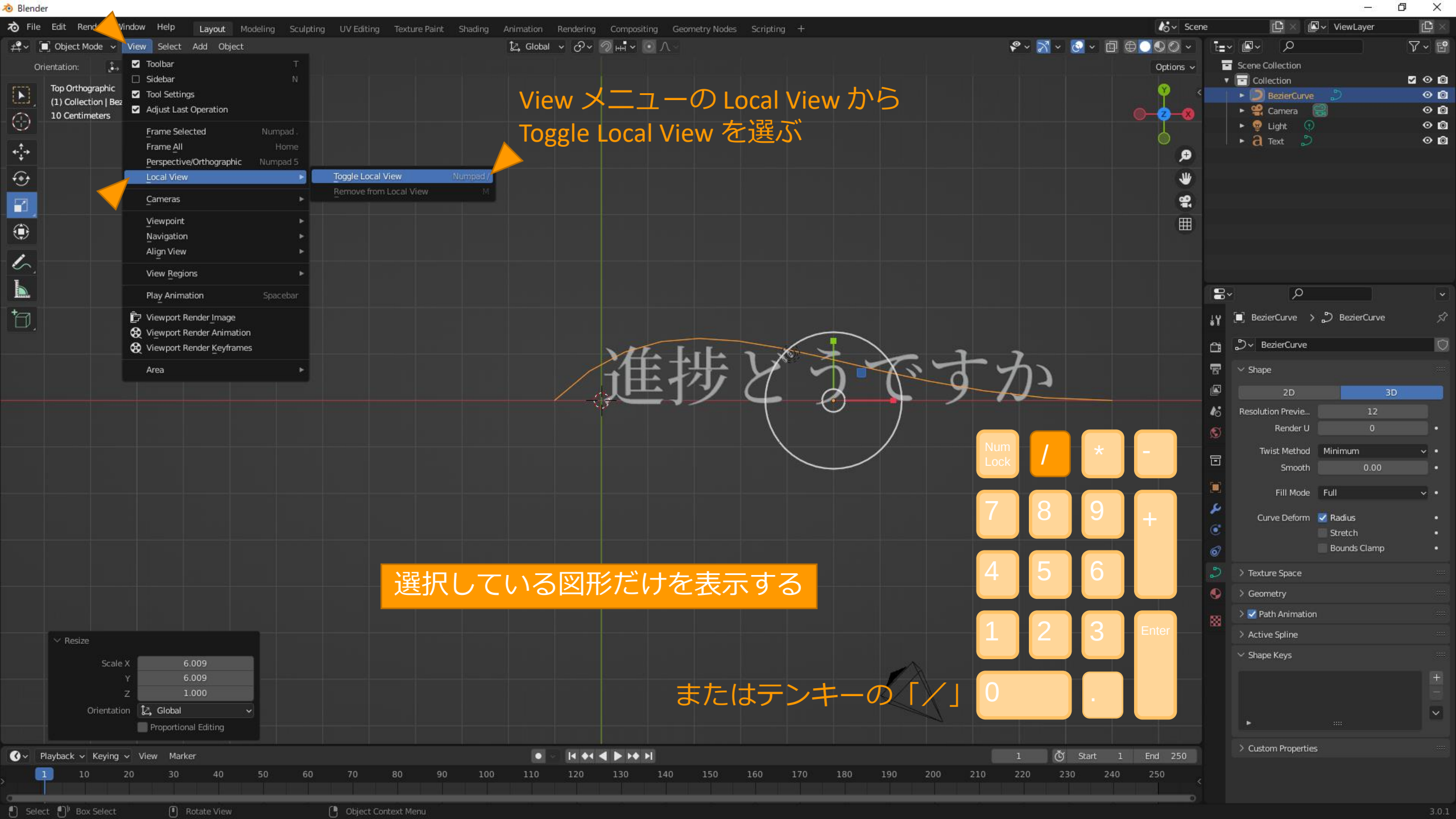
> Active Spline

▼ Shape Keys

> Custom Properties

Playback Keying View Marker

1 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100 110 120 130 140 150 160 170 180 190 200 210 220 230 240 250

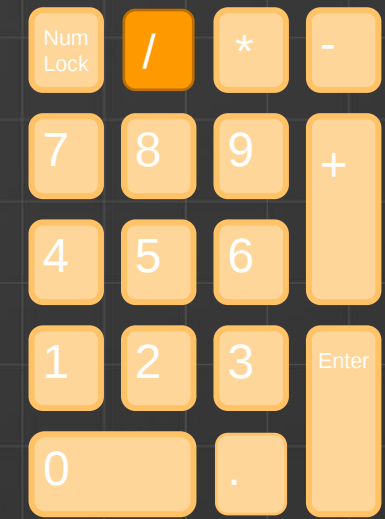


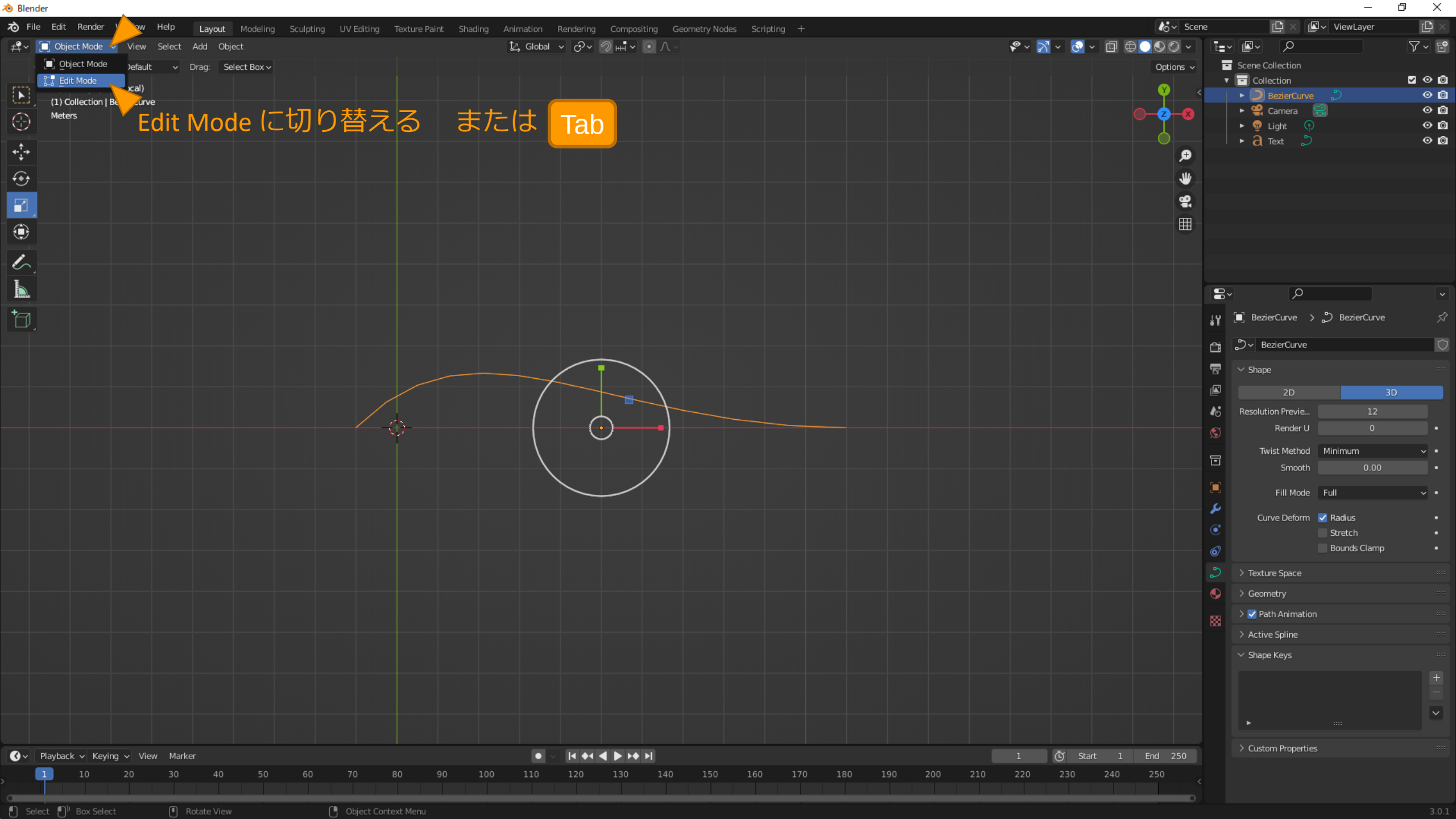
View メニューの Local View から
Toggle Local View を選ぶ

進捗どうですか

選択している図形だけを表示する

またはテンキーの「/」





Top Orthographic (Local)
(1) BezierCurve
Meters

Subdivide
Switch Direction

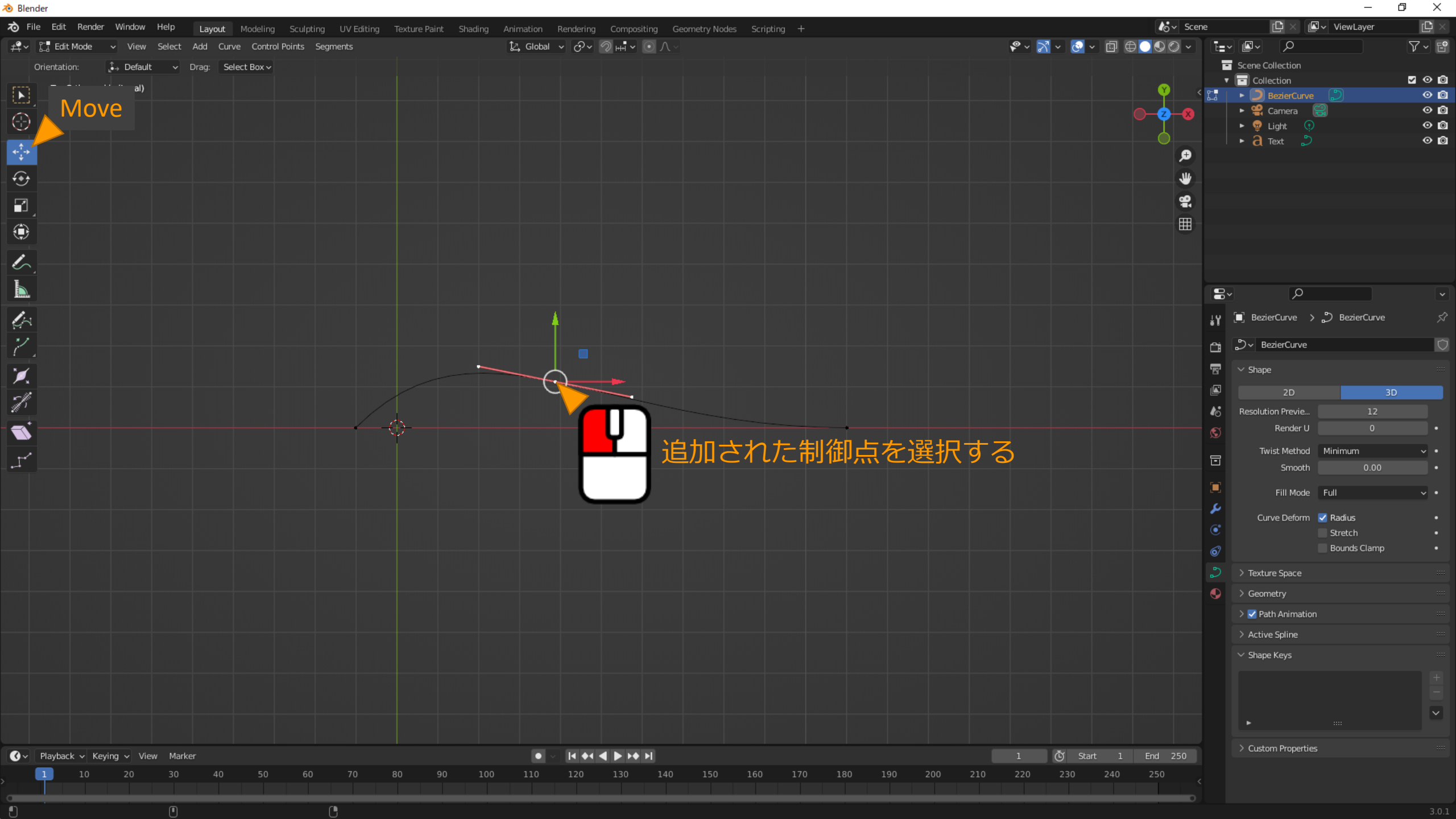
Segments の Subdivide を選ぶ

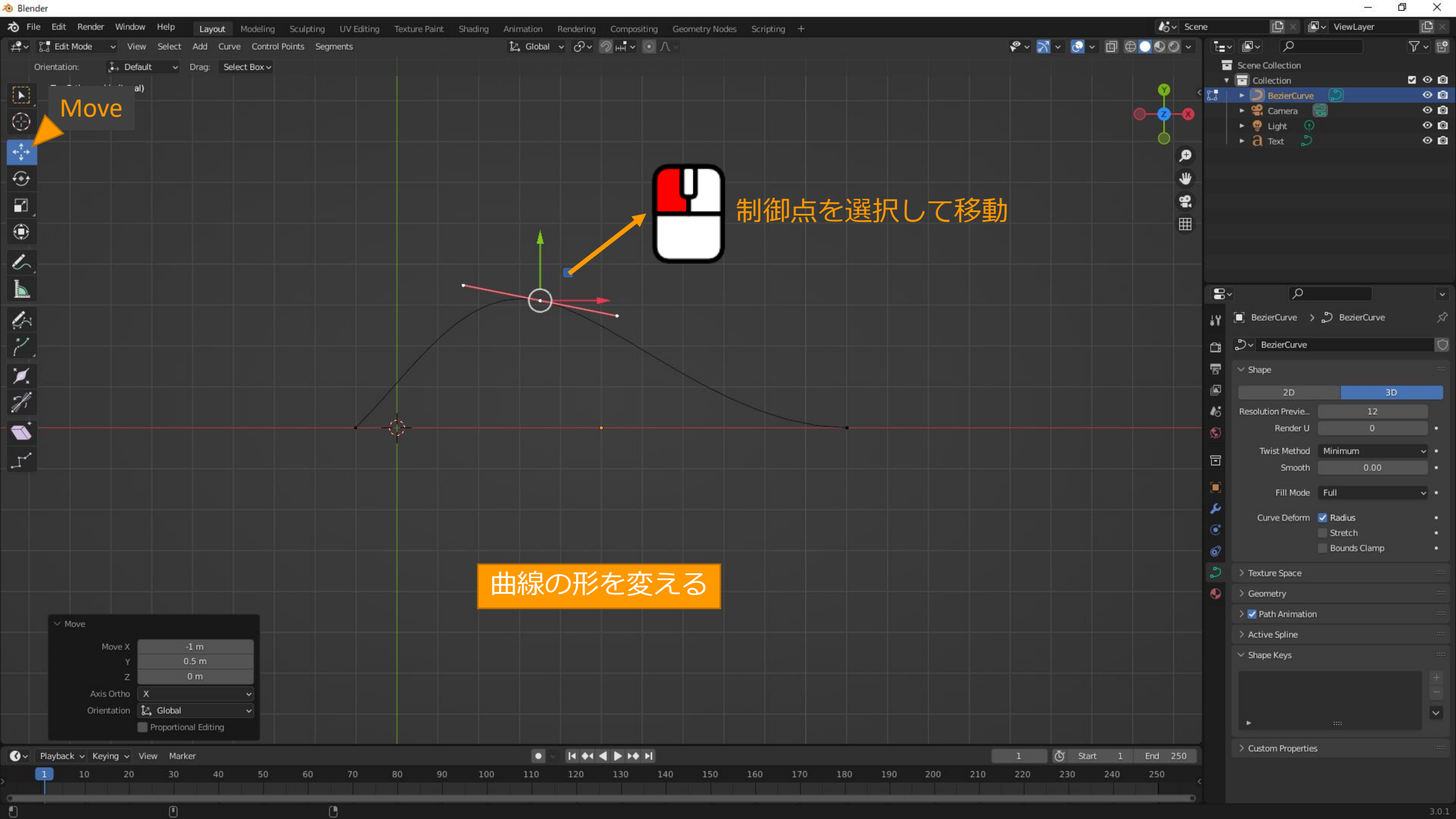
曲線を細分割する

Scene Collection
Collection
BezierCurve
Camera
Light
Text

BezierCurve
Shape
2D 3D
Resolution Preview: 12
Render U: 0
Twist Method: Minimum
Smooth: 0.00
Fill Mode: Full
Curve Deform: ☒ Radius
☐ Stretch
☐ Bounds Clamp

Texture Space
Geometry
Path Animation
Active Spline
Shape Keys
Custom Properties





Top Orthographic (Local)
(1) BezierCurve
Meters



ハンドルを選択して移動



曲線の形を変える

Move

Move X	-0.35247 m
Y	-0.37102 m
Z	0 m

Axis Ortho X

Orientation Global

Proportional Editing

Scene Collection

Collection

- BezierCurve
- Camera
- Light
- Text

BezierCurve

Shape

2D 3D

Resolution Preview 12

Render U 0

Twist Method Minimum

Smooth 0.00

Fill Mode Full

Curve Deform ☒ Radius ☐ Stretch ☐ Bounds Clamp

Texture Space

Geometry

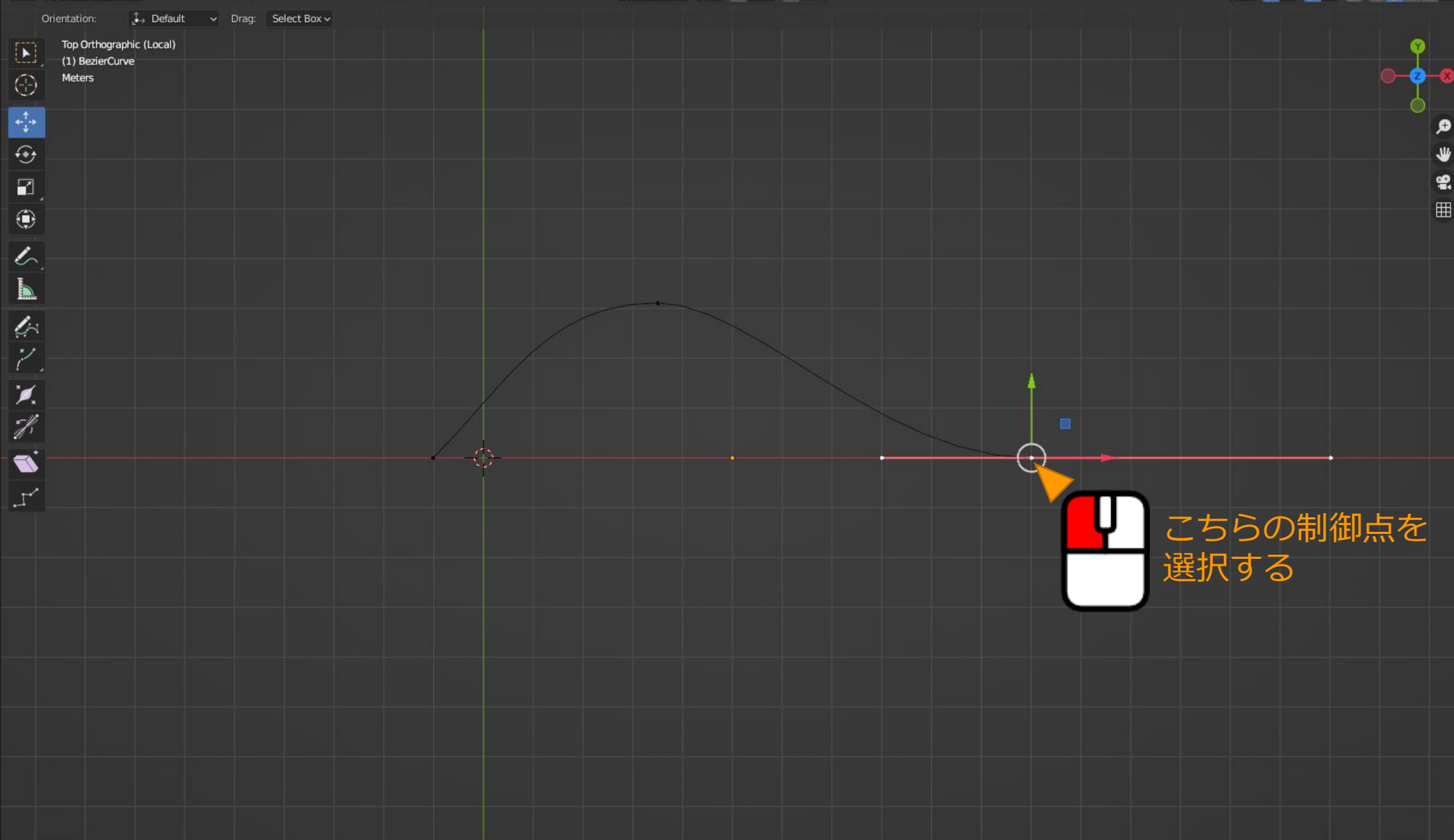
Path Animation

Active Spline

Shape Keys

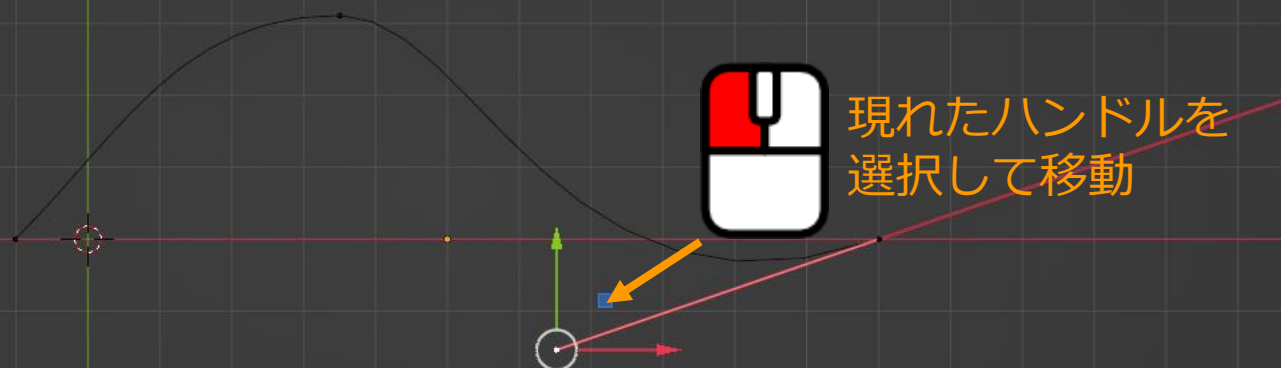
Custom Properties

Top Orthographic (Local)
(1) BezierCurve
Meters



これらの制御点を選択する

Top Orthographic (Local)
(1) BezierCurve
Meters



現れたハンドルを
選択して移動

曲線の形を変える

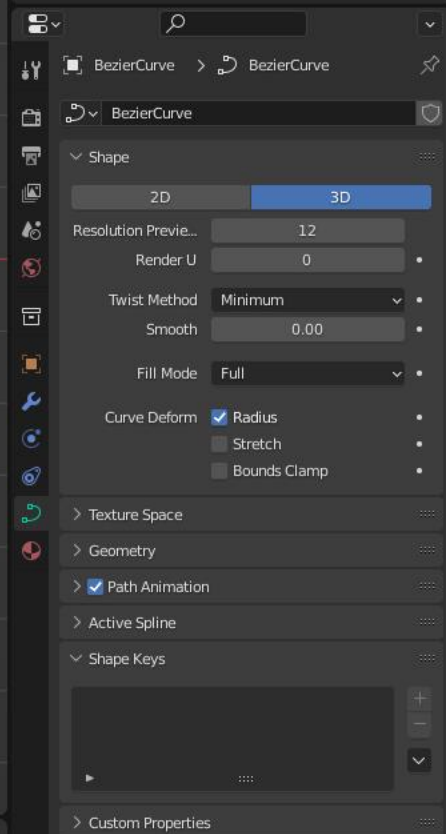
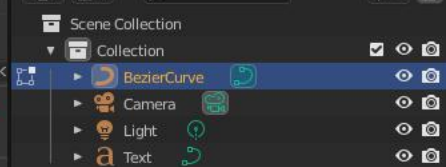
Move

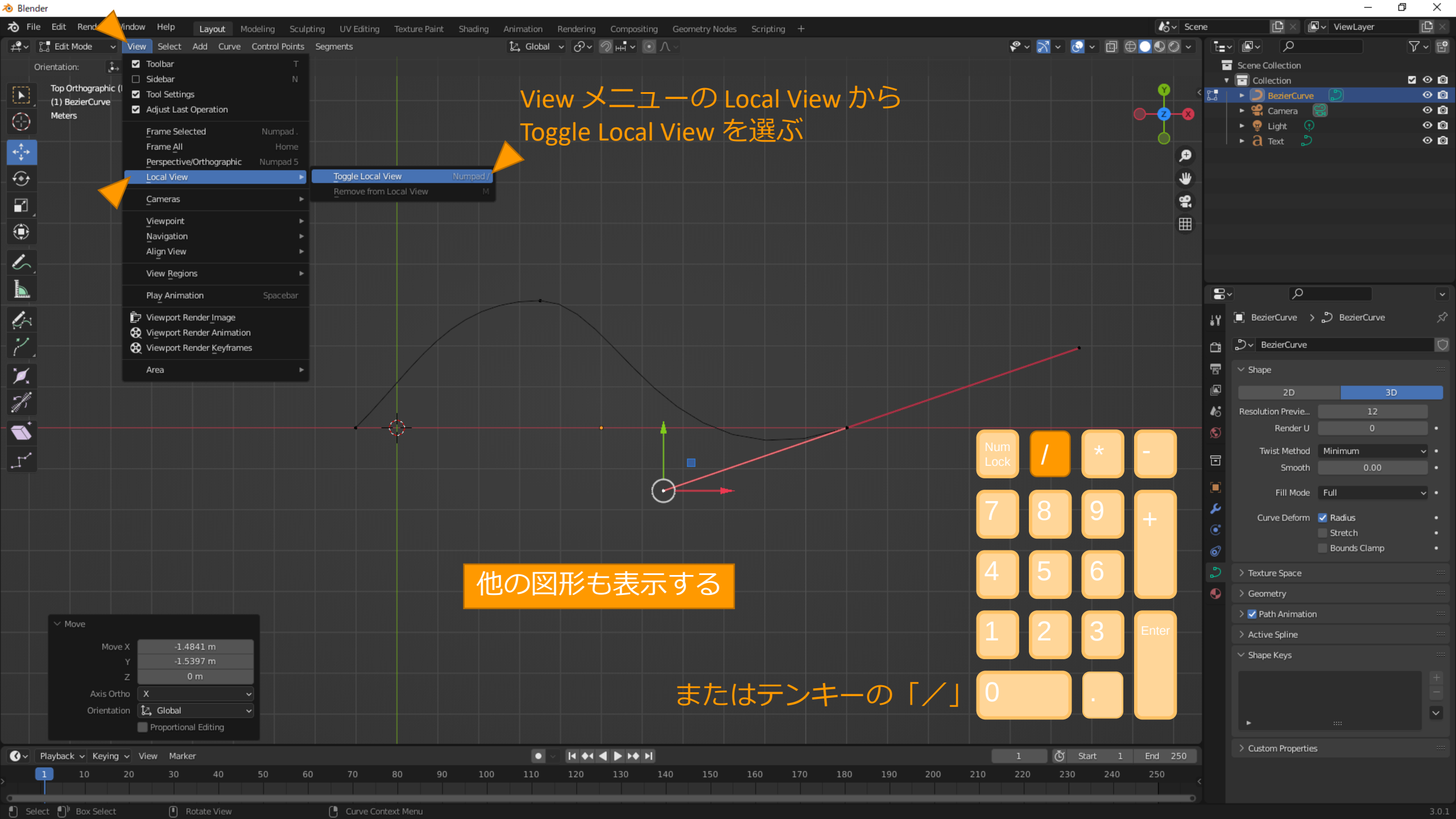
Move X	-1.4841 m
Y	-1.5397 m
Z	0 m

Axis Ortho X

Orientation Global

Proportional Editing

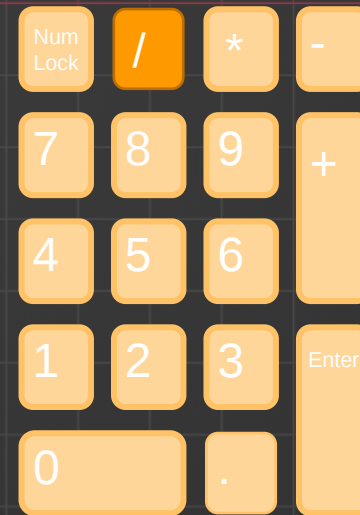


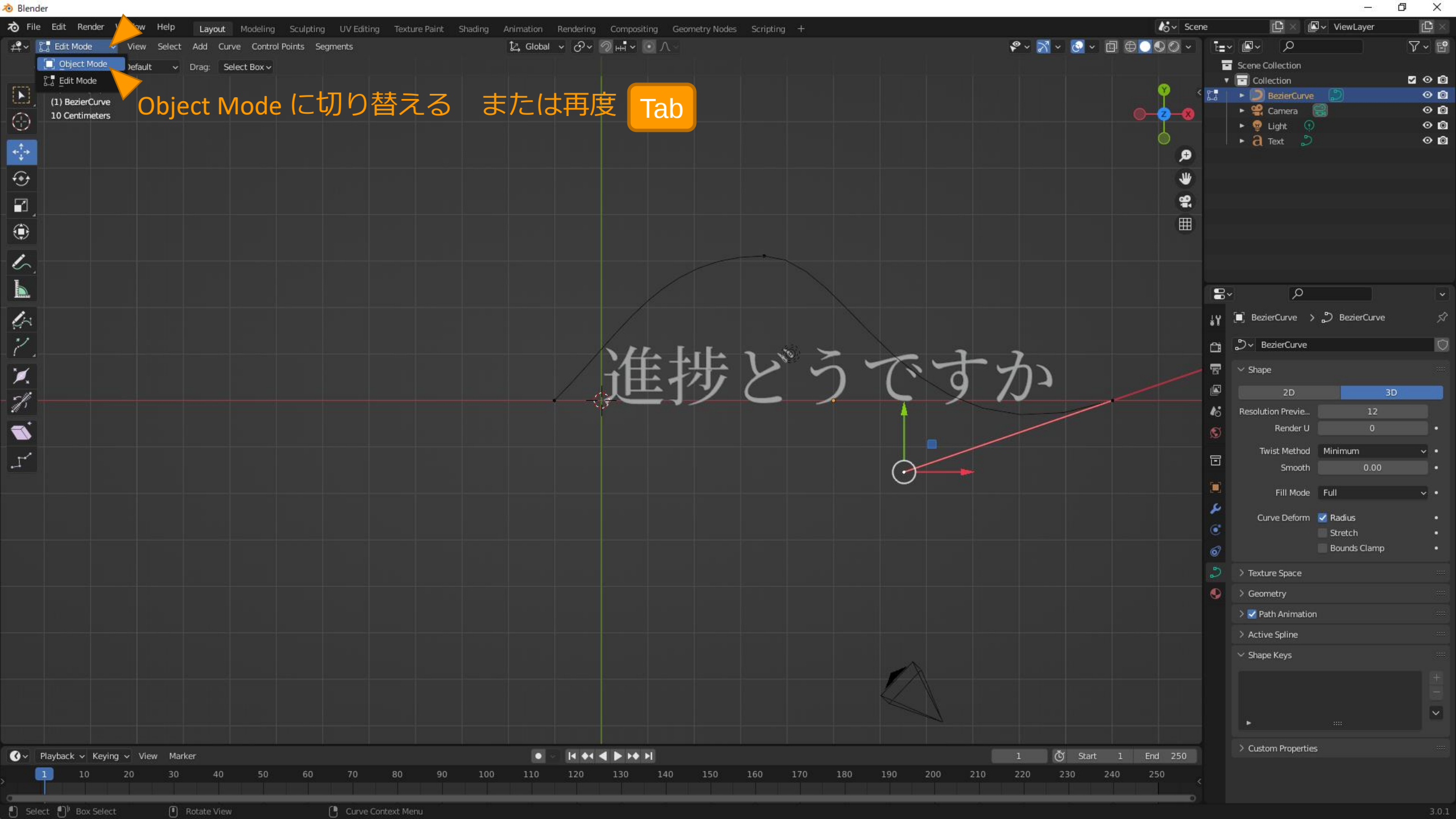


View メニューの Local View から
Toggle Local View を選ぶ

他の図形も表示する

またはテンキーの「/」







Top Orthographic
(1) Collection | Text
10 Centimeters

進捗どうですか

文字を選択する

Scene Collection

Collection

BezierCurve

Camera

Light

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

Text

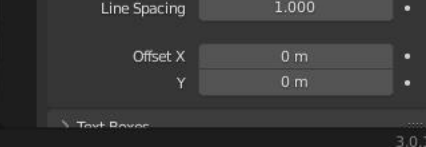
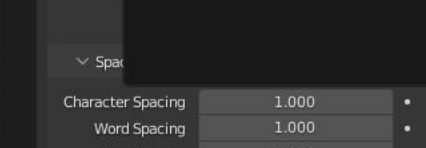
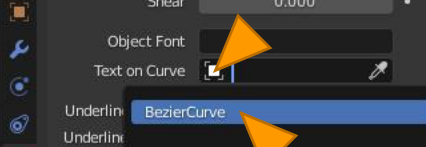
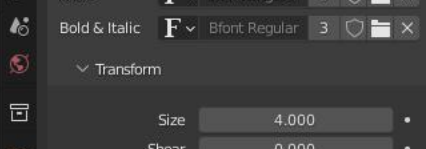
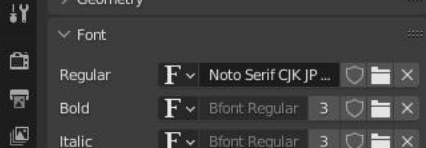
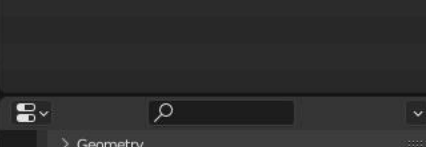
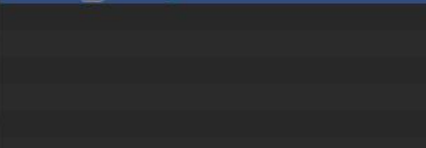
Text

Text

Text



Top Orthographic
(1) Collection | Text
10 Centimeters



Text on Curve に BezierCurve (先ほど追加した曲線) を選択する



Top Orthographic
(1) Collection | Text
10 Centimeters

進捗とうですか

文字が曲線に沿う

Scene Collection

Collection

BezierCurve

Camera

Light

Text

Geometry

Font

Regular

Bold

Italic

Bold & Italic

Transform

Size

Shear

Object Font

Text on Curve

Underline Position

Underline Thickn...

Small Caps Scale

Paragraph

Alignment

Horizontal

Vertical

Spacing

Character Spacing

Word Spacing

Line Spacing

Offset X

Y



文字間隔・単語間隔・行間隔

Character Spacing < 1.500 >
Word Spacing 1.000
Line Spacing 1.000

User Perspective
(1) Collection | Text

進捗と
ビューを移動する

ビューを移動する

焦点距離を短くして
ワイドレンズにした

View

Focal Length 18 mm

Clip Start 0.01 m

End 1000 m

Local Cam... Ca... X

Render Region

View Lock

Lock to Ob... []

Lock To 3D Cursor

Camera to Vi...

3D Cursor

Location:

X 0 m

Y 0 m

Z 0 m

Rotation:

X 0°

Y 0°

Z 0°

XYZ Euler

> Collections

> Annotations

Geometry

Offset 0 m

Extrude 0 m

Taper Object []

Taper Radius Override

Bevel

Round Object Profile

Depth 0 m

Resolution 4

Fill Caps

Font

Regular F Noto Serif CJK JP ...

Bold F Bfont Regular 3

Italic F Bfont Regular 3

Bold & Italic F Bfont Regular 3

Transform

Size 4.000

Shear 0.000

Object Font

Text on Curve BezierCurve X

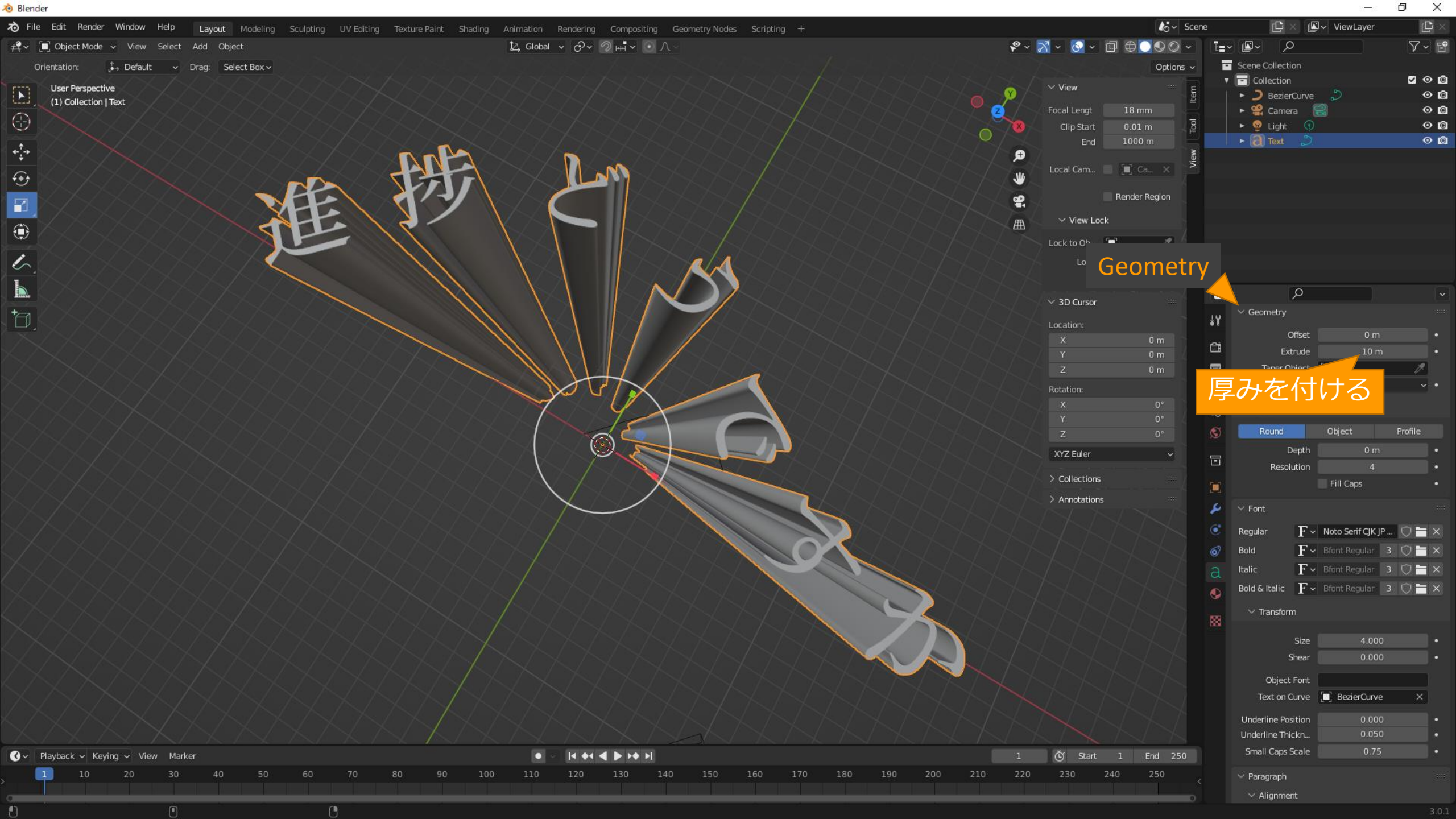
Underline Position 0.000

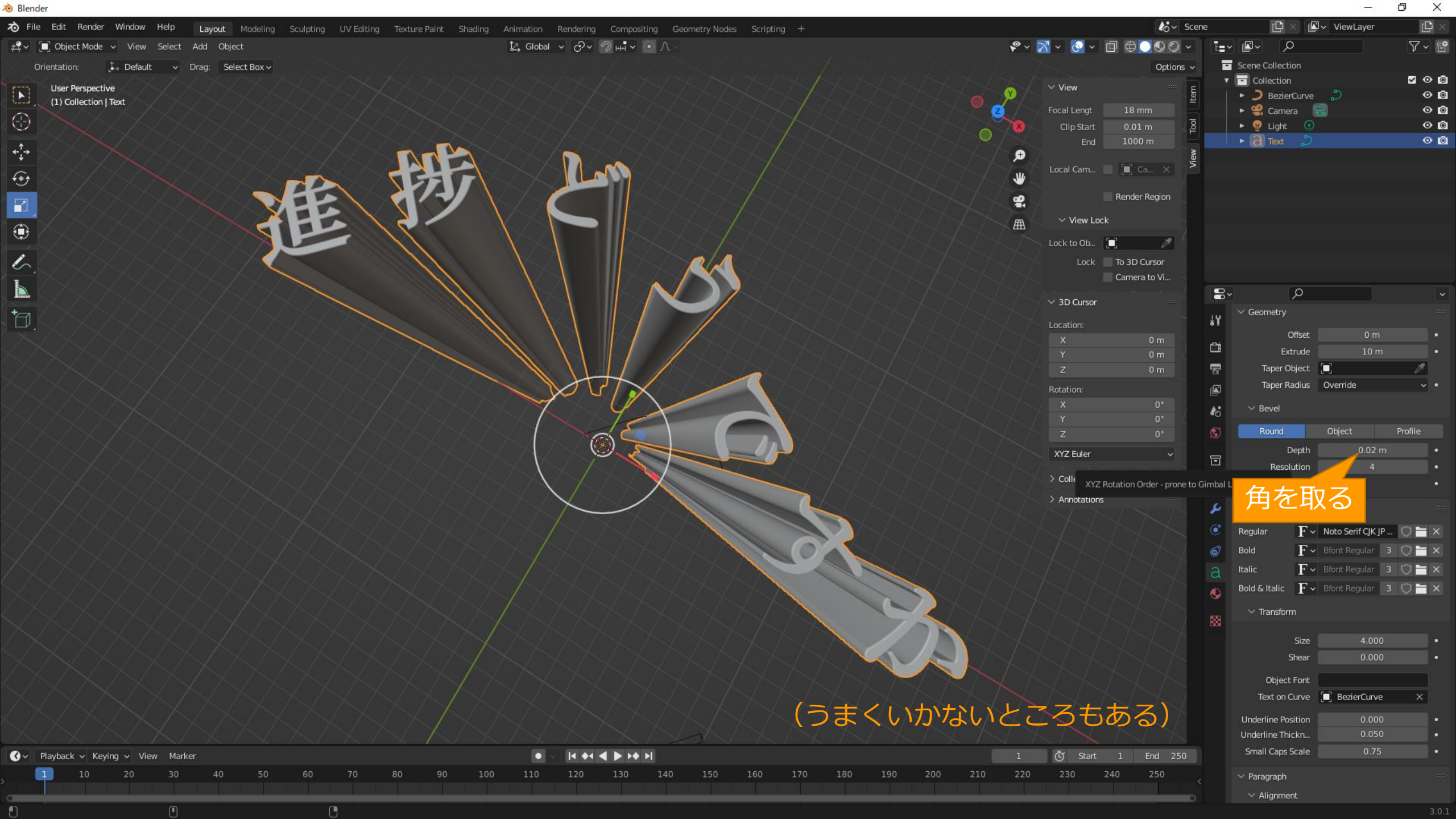
Underline Thickn... 0.050

Small Caps Scale 0.75

Paragraph

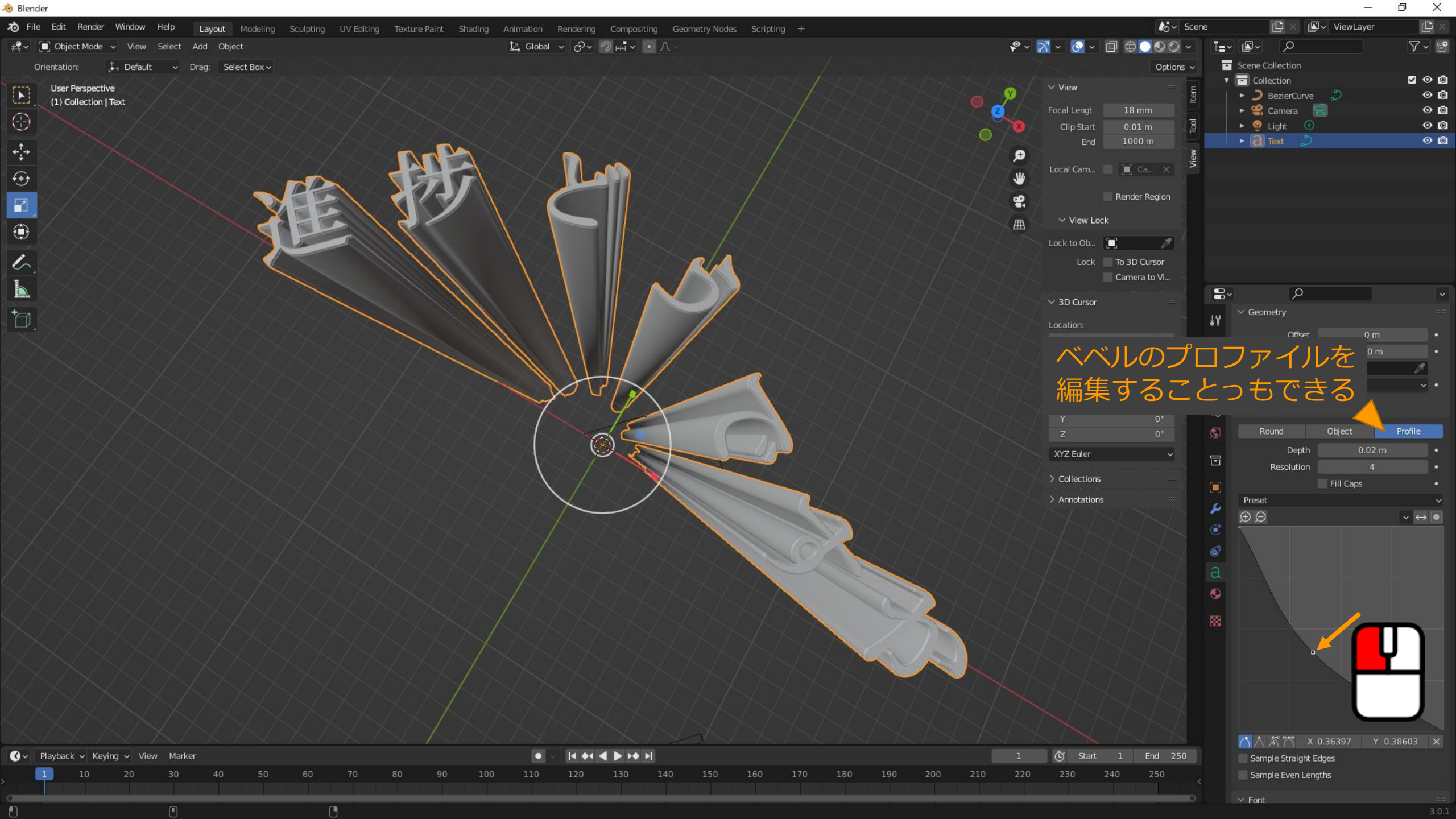
Alignment

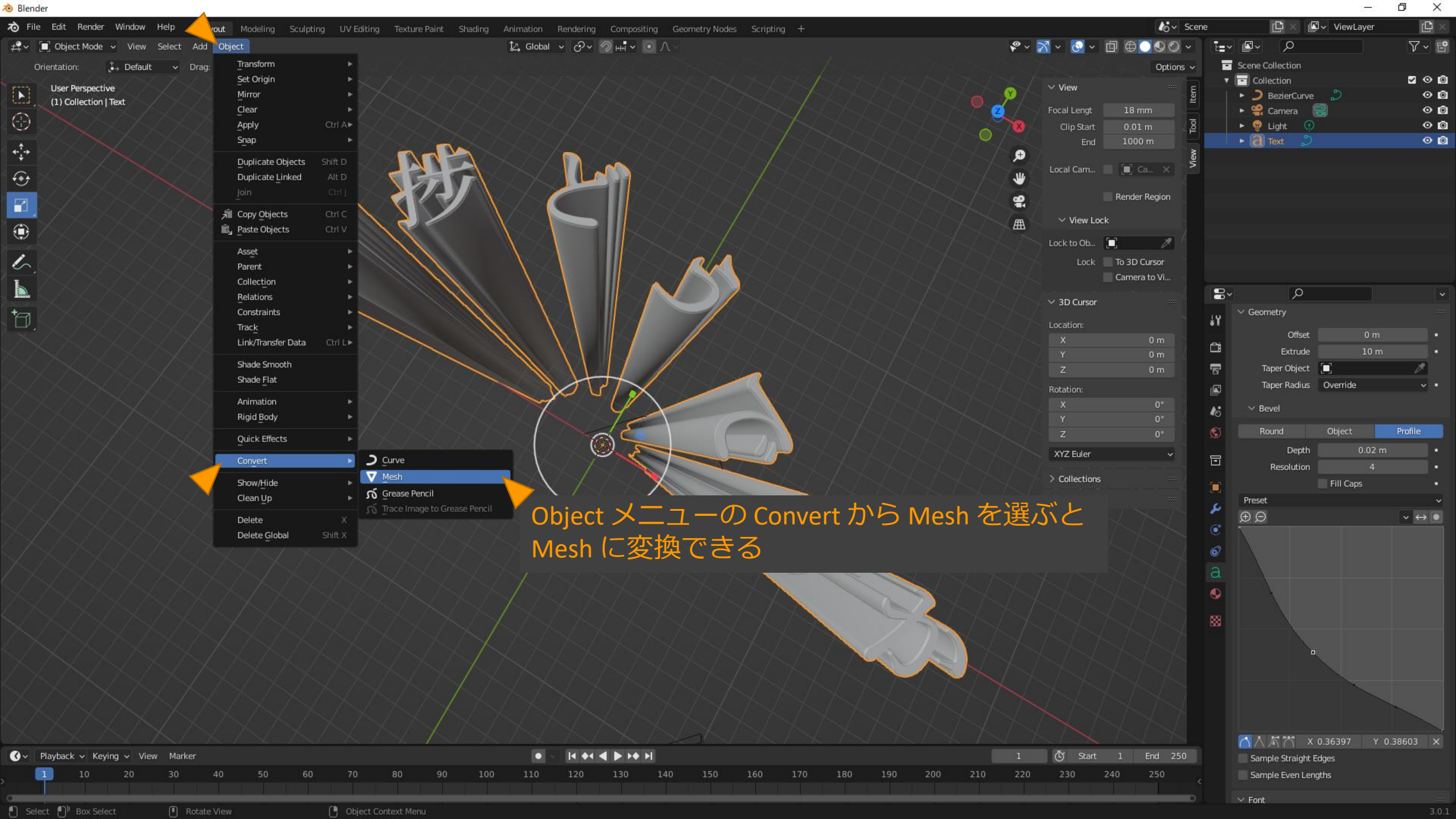




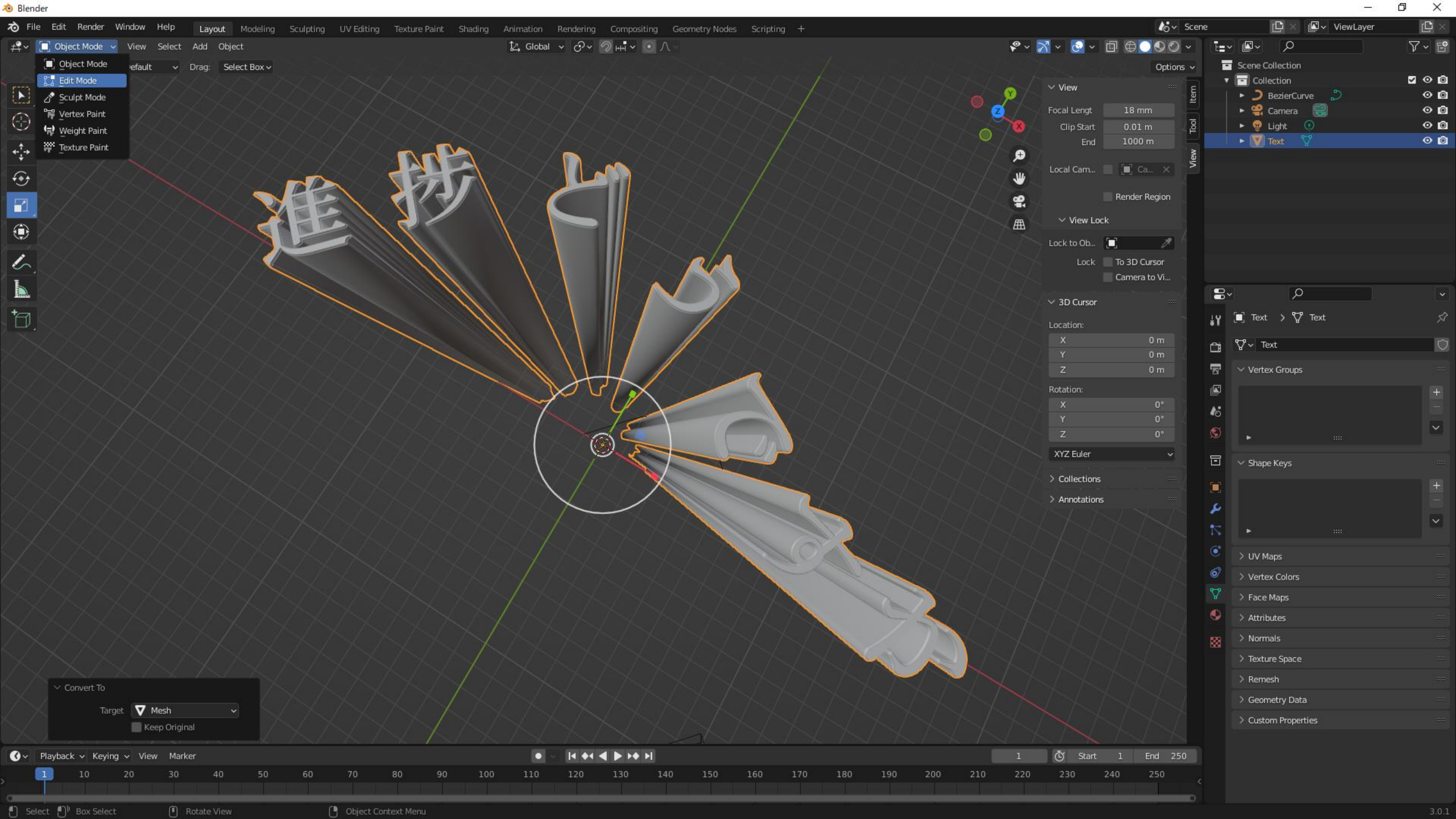
角を取る

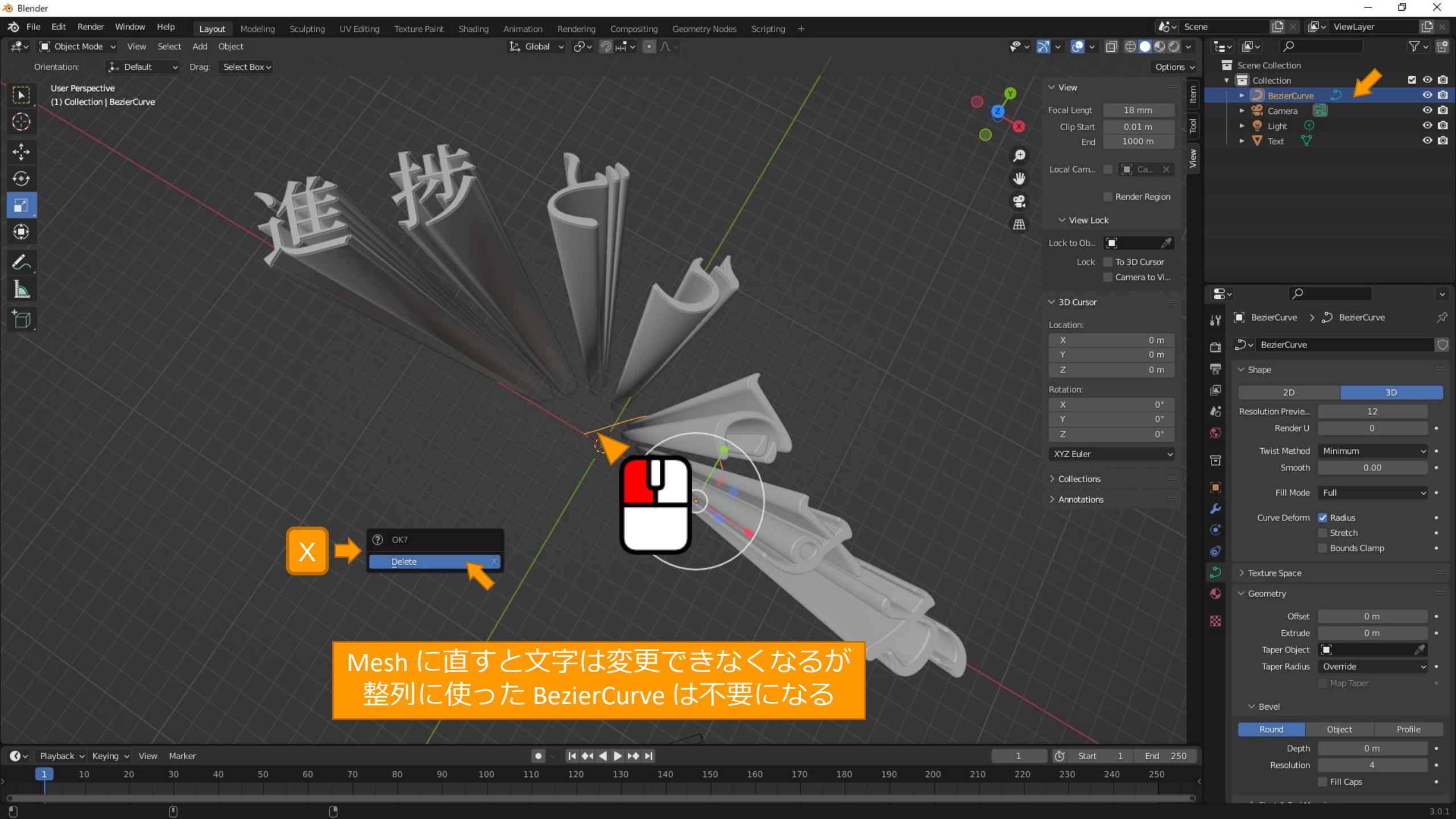
(うまくいかないところもある)



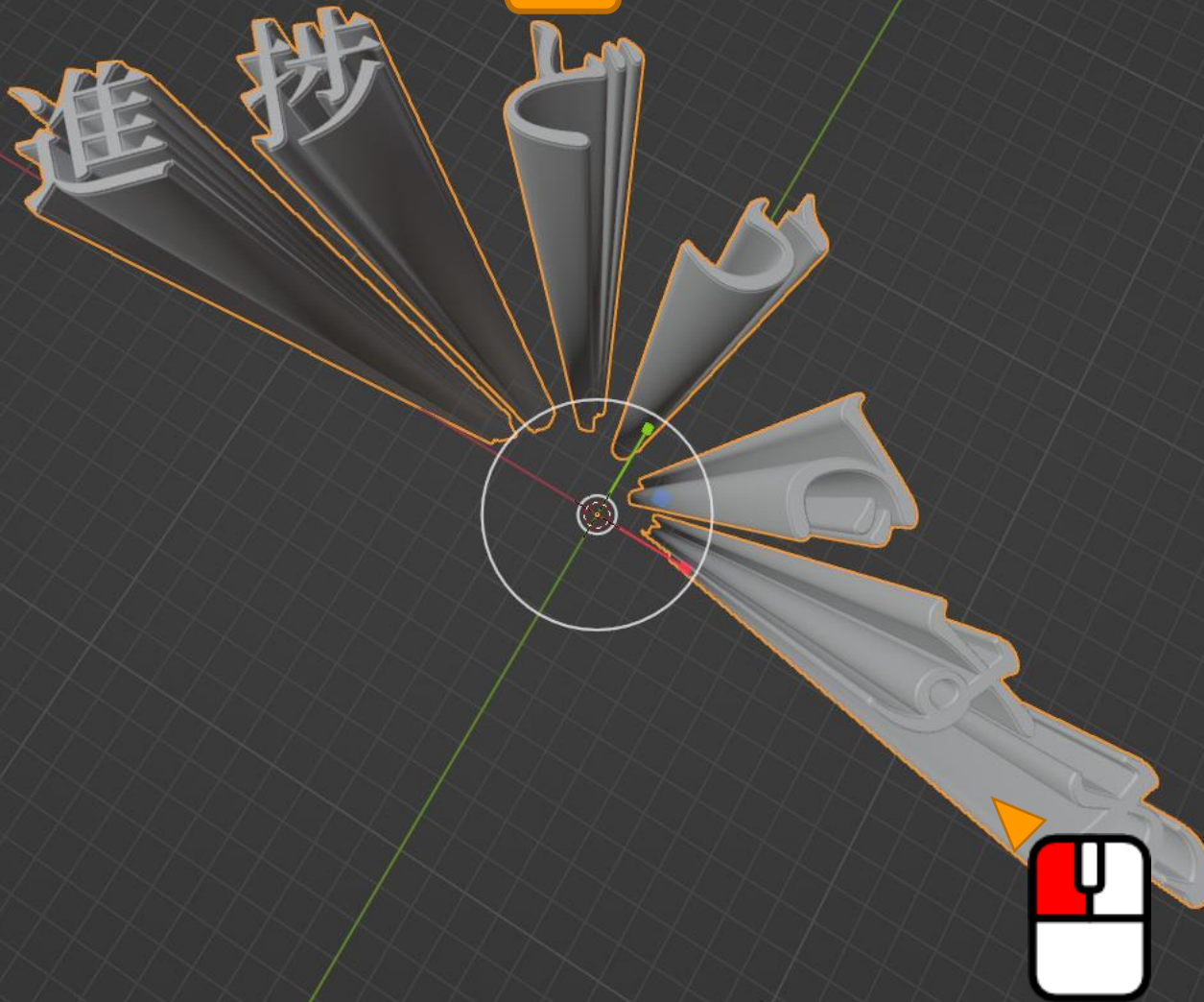


Object メニューの Convert から Mesh を選ぶと
Mesh に変換できる





Edit Mode に切り替える または Tab



View

Focal Length 18 mm
Clip Start 0.01 m
End 1000 m

Local Cam... Ca... X

Render Region

View Lock

Lock to Ob... []

Lock To 3D Cursor

Camera to Vi...

3D Cursor

Location:

X 0 m

Y 0 m

Z 0 m

Rotation:

X 0°

Y 0°

Z 0°

XYZ Euler

> Collections

> Annotations

Scene Collection

Collection

Camera

Light

Text

Item

Tool

View

Text

Text

Vertex Groups

Shape Keys

UV Maps

Vertex Colors

Face Maps

Attributes

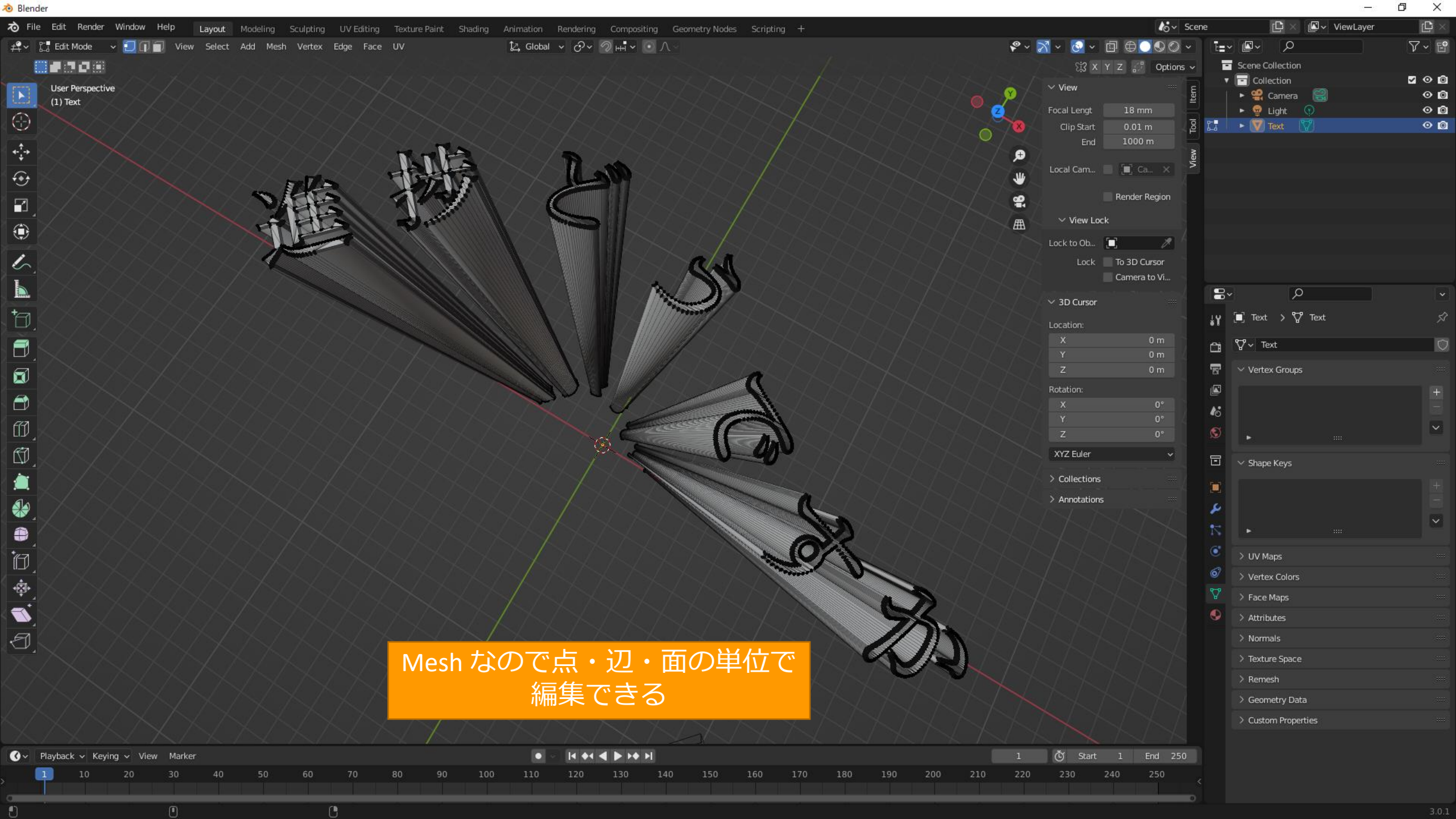
Normals

Texture Space

Remesh

Geometry Data

Custom Properties



Mesh なので点・辺・面の単位で
編集できる